Nr. 39
21.9.1995

E 19002 C

DM 3.–
S 25.–
SFr. 3.30

Walt Disneys

MICKY MAUS

mit SPASS-TV
Die Spaß-Auswahl der Woche!

Damit macht Mathe richtig Spaß!

Das große Einmaleins Rechen-Genie

+ Spannendes WÜRFEL-SPIEL: "Wer besiegt das Rechengenie?"

Das Schlaue Buch

Sicherheit: Gaunerzinken
Schule: Stundenplan und Notenübersicht

FRANKREICH FF 13,00 • NIEDERLANDE HFL 3,75 • BELGIEN BFRS 70 • ITALIEN LIRE 4000 • SPANIEN PTAS 300 • LUXEMBURG LFRS 70 • UNGARN FT 340

4 398550 003005 39

DETEKTIV-SET

Spezial-Box für Detektive im klassischen Walkie-talkie-Look

9 Funktionen in einem!

Detektiv-Handbuch
Raffinierte Tricks für Detektive

Antennenstift

Verbrecher-Kartei

Walkie-talkie Box

Lügendetektor

Geheim-Briefpapier
Für unsichtbare Botschaften

Geheim-Decoder
Texte blitzschnell verschlüsseln und entschlüsseln

Lupen-Ausweis

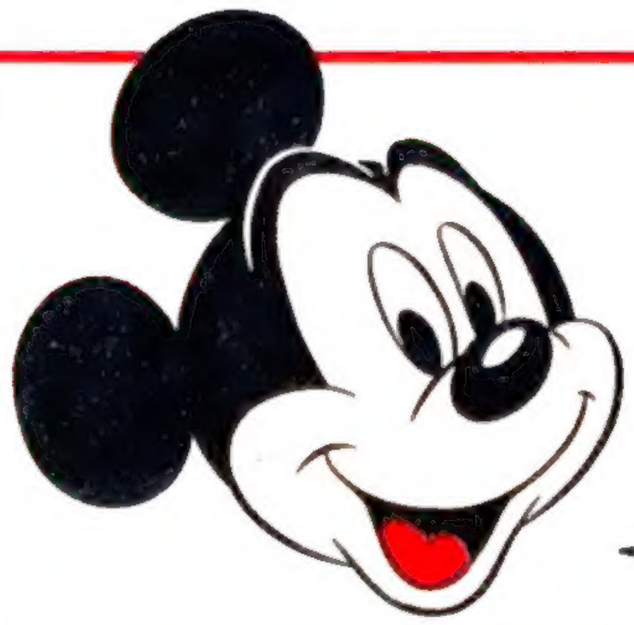
Signalspiegel

Außerdem:

Tolle Tips für Detektive.

Mit Detektor und Decoder spannende Kriminalfälle lösen.

Start in 14 Tagen!



Hallo Freunde!

Mit dem genialen Extra in diesem Heft werdet ihr ganz ohne Mühe Rechengenies! Damit habt ihr das Große und kleine Einmaleins fest im Griff! Zusätzlich gibt´s viel Spaß mit dem Rechen-Genie-Spiel! Und dann verrate ich noch einige Tips, die euch zu Gedächtniskünstlern machen!

INHALT

4 Donald Duck

Der oberüble Onkel

18 Witze, Tips & Tricks

Streich der Woche: Zahnpasta-Witz!

20 Micky Maus

Lampenfieber

30 Donald Duck

Allein unter Wikingern

36 Damit bist du in Mathe der Schnellste!

Rechen-Genie

Außerdem: RECHENGENIE-SPIEL

und tolle Tricks für Gedächtniskünstler!

46 Tierfreunde

49 DuckTales

Gefahr im Gumpensund / Teil 2

59 SPASS-TV

Das Spaß-Programm der Woche!
Ausgewählt von MICKY MAUS

70 DAS SCHLAUE BUCH Sonderseite

Hitliste der DSB-Sammelseiten

SEITE 4

EXTRA

Großes und kleines Einmaleins!

SEITE 49

Sicherheit: Gaunerzinken
Schule: Stundenplan und Notenübersicht

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Der oberüble Onkel

Entweder du kaufst ein Los für unsere Wohltätigkeitslotterie, Donald, oder ich rede nie wieder ein Wort mit dir! Du hast die Wahl... und wehe, du zögerst!

WOHLTÄTIGKEITSLOTTERIE DES ENTENHAUSENER DAMENKRÄNZCHENS - HELFT DEN BEDÜRFTIGEN -

EIN LOS NUR 5 T

Aber...

D 94206

Außerdem, stell dir vor, du gewinnst! Dann darfst du einer bedürftigen Person einen Monat lang Speis' und Obdach gewähren! Ist das nicht toll?

Die bedürftigste Person, die ich kenne, bin ich selbst, Daisy! Und...

Nix Und! Du hast ein Heim, drei Mahlzeiten am Tag und eine Glotze! Du bist praktisch wohlhabend!

Was kann erhebender sein, als jemandem etwas Gutes zu tun, Donaldchen? Aaalso...

Na gut! Gib her den Wisch, damit endlich Ruhe ist!

Ich wußte, du hast ein gutes Herz! Viel Glück!

Lieber nicht, in diesem Fall! Ich habe wenig Lust, einen Wildfremden einen Monat lang durchzufüttern!

Doch dann...

...und die Losnummer des Siegers ist... **6749!**

O nein! Das ist ja meine!

Wenn ich mich jetzt drücke, verzeiht mir das Daisy nie!

Und die bedürftige Person, die von unserem Komitee ausgewählt wurde, ist Herr Dietram Duck, zur Zeit ohne festen Wohnsitz!

Onkel Dietram? Aber... nein, da spiel' ich nicht mit!

Lieber lade ich mir Daisys Verachtung aufs Haupt, als daß dieser schamlose Schmarotzer über meine Türschwelle kommt! Das letzte Mal hat mir weiß Gott gereicht!*

*Nachzulesen in MM 29/95.

Der Gewinner hat eine Stunde Zeit, um seinen **Preis** abzuholen!

Ha! In einer Stunde sitze ich unauffindbar irgendwo im Erpelforst!

Noch besser, vielleicht kann ich das Unglückslos ja irgendeinem armen Ahnungslosen aufs Auge drücken!

BÄCKEREI

Zur selben Zeit, ganz in der Nähe...

Ich habe so ziemlich alles erreicht, was man erreichen kann! Und ich mußte mein Leben lang **hart dafür schuften!**

HOCH-VERZINSLICHE ANLAGEN GANZ OBEN

Seufz! Wenn mir zur Abwechslung doch jemand mal was **schenken** würde...

Redaktioneller Beilagenhinweis:

Einem Teil dieser Ausgabe liegt eine Beilage von Edition Rencontre, Lausanne, bei. Wir bitten unsere Leser um Beachtung.

KLOPS!

BLU

Donald, du blindes Huhn! Kannst du nicht auf-passen, wohin ich gehe?

Warum regst du dich gleich so auf, Onkel Dagobert? Es ist doch gar nichts passiert!

Onkel Dagobert klärt seinen Neffen über den Grund seiner üblen Laune auf...

...und keiner hat mir je etwas geschenkt!

Dann ist heute dein Glückstag! Hier, ein Lotterie-los im Wert von fünf Talern!

Danke! Aber wieso tust du das?

Einfach so, und weil mich deine Geschichte beinahe zu Tränen gerührt hat! Nun beeil dich, die Ziehung ist heute!

Geschafft! Der Kelch ist noch mal an mir vorübergegangen! Hihi!

BLUMEN

Doch als Donald nur kurz darauf von Onkel Dagobert in dessen Büro zitiert wird, ist es schnell aus mit dem eitel Sonnenschein...

Schämst du dich nicht, deinen alten Onkel so zu beschummeln? Du hast es gewußt!

Chr!

Was gewußt?

Spiel nicht die Unschuld vom Lande! Du hast gewußt, daß dies das Gewinner-los war und daß der Preis dieser nervtötende Nichtsnutz von einem Vetter von mir ist!

Gut, ich geb's zu, und ich bin bereit, mich zu schämen! Aber es war reine Notwehr!

Ich weiß nämlich aus leidvoller Erfahrung, was es bedeutet, diese Pest im Haus zu haben!

Mich treibt er jedenfalls nicht ins Armenhaus! Und dich verpflichte ich dazu, mir zu helfen, ihn wieder loszuwerden, Donald!

Schnorchel! Rapüüüh...

Aber wie? Wir haben damals alles versucht! Chinakracher, Lebertran...

Nichts hat geklappt!

Schnarch! Ratzepfü!

Verstehe! Aber habt ihr's auch mal mit **Angst** probiert?

Mit Angst?

Genau! Wir werden dem guten Dietram ein Unterhaltungsprogramm servieren, gegen das eine Segelfahrt durchs Bermudadreieck die reinste Kaffeefahrt ist! Ein Horrortrip, wie man heutzutage so sagt!

Ich hab' da schon ein paar häßliche Ideen! Hehehe!

Man schreitet umgehend zur Tat...

Aufgewacht! Der Ernst des Lebens ruft!

Chrrr...

KLOPF! KLOPF!

Danke für die Erinnerung, mein wohlgebetteter Vetter! Fast hätte ich das hoffentlich reichhaltige Mittagsmahl verschlafen!

Nicht so eilig, Dietram! Lies erst mal den Vertrag! Danach habe ich dir Obdach, Speise und Zerstreuung zu gewähren!

Ja, und?

VERTRAG

Du hast in meinem Sessel geschlafen, und bei deiner Ankunft habe ich dir die Kekse vom letzten Weihnachten kredenzt! Es wird also Zeit für Zerstreuung!

Hehe!

Du meinst Videospiele? Der Gipfel der kulturellen Entwicklung der Neuzeit? Au ja!

Von wegen! Der neumodische Kram kommt mir nicht ins Haus! Wir sind noch aus echtem Schrot und Korn!

Erstes Ziel: die Meuchelkuppe vor Entenhausen...

Am Sonntag sogar viermal!

Gefällt es dir, Dietram? Wir kommen dreimal am Tag hierher!

Genieße die Aussicht, Vetter! Das da unten sind übrigens die Sümpfe von Entenhausen!

Ist dir schwindlig? Das läßt gleich nach!

Hm! Das Geländer ist ziemlich wacklig, wenn ihr mich fragt!

Wer fragt dich?

Oh, oh!

KNIRSCH! BRÖCKEL!

Schock-schwerenot!

Gehört das auch zu deinem Programm, Onkel Dagobert?

RODEL-!!

Respekt, Bertel! Für dein Alter hast du hübsch flotte Hobbys!

Ich staune selbst, das darfst du mir glauben!

Hoppla!

Kann es sein, daß die Sache etwas außer Kontrolle gerät?

POCK!

PLATSCH! PLATSCH!

SCHLURPS!

Gleich darauf...

Ich muß schon sagen, das Ganze entspricht nicht unbedingt meiner Vorstellung von Wohlbefinden!

Wirklich? Inwiefern?

Ein Schlammspritzer hat meine Kopfbedeckung verunstaltet!

FLIPP!

Doch man läßt nichts unversucht, und so ist das nächste Ziel der Entenhausener Großwild-Streichelzoo...

Du wirst begeistert sein, Onkel Dietram! Onkel Dagobert und ich sind jeden Tag stundenlang hier, stimmt's?

GROSSWILD-STREICHELZOO

EINTRITT FREI

Allerdings! Donald und ich fühlen uns hier praktisch wie zu Hause!

Sehr witzig! Ich weiß einen guten Scherz zu würdigen!

Komm, wir gehen da lang und streicheln einen **Gorilla!**

GORILLA

Mich würd's viel mehr nach einer Bockwurst gelüsten!

ISS WAS!

Vergiß es! Zuerst wirst du deine dir zustehende Ration an Unterhaltung bekommen!

He! Welcher Spaßvogel hat sich da an meinem Hut vergriffen?

Ein Gorilla!

Bloß weg!

Gib das sofort her, diebische Elster, haarige!

SCHNAPP!

Und jetzt hau ab, bevor ich handgreiflich werde!

Giiiek!

Wenigstens die lieben Verwandten scheinen ihren Spaß zu haben!

Bald darauf...

Was steht als nächstes auf deinem unerbaulichen Plan, Bertel?

Das Beste überhaupt! Es heißt...

Hoppla?

Mit dem Nashorn auf du und du!

PLUMPS!

Allerdings habe ich mir die Begegnung etwas weniger nerven-zerfetzend vorgestellt!

Bitte sag, daß du weißt, wie man diese gehörnte Dampframme steuert, Onkel Dagobert!

Laßt sie doch laufen! Mit ein bißchen Glück bringt sie uns direkt zu einem Eisstand!

KARACH!

Tatsächlich! Man sollte es nicht glauben...

Ich werd' verrückt! Da ist wirklich einer!

Obacht! Platz da!

Ich nehme Zimteis!

EIS

Langsam fangen deine Ideen an, mir zu gefallen! Aber du siehst nicht so aus, als ob du dich amüsierst, Vetter Dagobert!

Alles zu seiner Zeit! Und meine kommt schon noch, verlaß dich drauf!

So zieht man ein weiteres Mal aus, um den ungeliebten Gast das Fürchten zu lehren...

Also, wenn er nach einer Fahrt mit dem **Panikpopper** nicht das Weite sucht, fresse ich einen Besen samt Putzfrau!

Wart's ab!

VERGNÜGUNGSPARK

Hier, junger Mann! Und geben Sie ruhig mal ein bißchen mehr Gas als sonst!

Mach' ich!

Diesen Spaß zum Abschluß lassen wir uns nie entgehen!

Du sagst es!

LUPF!

ZOING!

PLOTZ!

Ich finde, der Mensch da unten übertreibt etwas!

Pah! So macht es erst richtig Spaß, nicht wahr, Donald?

PLOPP!

Klar... schluck! Unbedingt!

Ach du grüne Neune! Die Bolzen lösen sich! Ich muß anhalten, bevor...

SCHNAPP!

Zu spät!

Ist das auch im Preis inbegriffen?

Ächz! Das will ich lieber nicht wissen!

PLOTZ!

Schreck laß nach! Wir hüpfen direkt auf die Stadt zu!

SPROING!

Die Terrasse vom Milliardärsklub! Wie peinlich!

PLOTZ!

Es kommt noch besser! Schau mal, wo wir gleich landen, teurer Neffe!

ZOIIING!

Mein Haus!

Und ich gehe davon aus, daß ich hier endlich etwas zwischen die Zähne bekomme!

DONALD DUCK

BRUCH!

Es kommt, wie es kommen mußte...

Bedaure, Herr Duck, aber Ihre Herren Onkel haben beide ein ausgeprägtes Hüpftrauma! Sie sind keinesfalls transportfähig!

ARZT

Wollen Sie mir damit etwa sagen, daß ich die beiden jetzt monatelang im Haus habe?

Worüber beklagen Sie sich? **Sie** haben schließlich nur eine winzige Beule davongetragen!

ARZT

Sie sind ein **Glückspilz,** Herr Duck!

ENDE

SPYRIUS

Invasion vom Planeten Spyrius!

Alarm, Alarm! Die Roboter von Spyrius stießen mit einzigartigen Flugkörpern durch den dunklen Sternenstaub und bedrohen jetzt das geheime Projekt des Experimental-Astro-Expres
Der Countdown läuft...
LEGO® SYSTEM Raumfahrt -
Galaktisch gut!

6889
Spyrius
Multifunktions-Roboter

6835
Spyrius Single
Observer

6939
Spyrius Mega
Spy Ufo

HEY, ICH BIN DER FALSCHE!

6949
Spyrius Titan-
Monster-Robot

LEGO SYSTEM

WALT DISNEY'S

DONALD DUCK

D92260

Das Skateboard von den Kindern! Da komm' ich doch glatt in Versuchung!

Ich meine, was die können, kann ich schon lange! Hehe... auf geht's!

Was hab' ich gesagt? Obacht, da vorne, hier kommt Donald Duck, der Teufelsskater von Entenhausen! **Jahuuu!**

Moment mal, Onkel Donald, das ist unser Skateboard! Du hättest uns vorher wenigstens mal fragen können!

Ach ja? Vielleicht noch schriftlich und in dreifacher Ausführung, wie?

Das nicht. Aber wenn du gefragt hättest, hätten wir dir geraten, bis morgen zu warten... der frischen Farbe wegen.

Hrmpf!

ENDE

EXPEDITION zum

CONGO

Geheimnisvolle Abenteuer zum KINOFILM

Sticker-Kollektion

Album DM 1,50/ ÖS 5,-

Tüte DM -,60/ ÖS

ZUM SAMMELN!

JETZT überall im Zeitschriftenhandel!

TM & © 1995 Paramount Pictures. All Rights Reserved. „PANINI" Authorized User.
Lizenz durch Merchandising München.

PANINI
SAMMELBILDER

WITZE, TIPS + TRICKS

Witz der Woche

Ein Zahnarzt spielt Golf. Als der Ball langsam auf das Loch zurollt, murmelt er: „Und jetzt bitte ganz weit aufmachen!“

Michael Scheidler, Berlin

ACHTUNG, OHRFEIGEN!

STREICH DER WOCHE

Platsch und Spritz: Zahnpasta-Witz!

„Iii!“ rufst du. **„Was kommt denn da aus der Zahnpastatube raus?!“**
Eilends springen Mutter, Vater, Bruder, Schwester, Onkel oder sonstwer herbei und untersuchen hilfsbereit die Tube.

Und du – **spritz!** – drückst einfach – **platsch!** – drauf!

Es war nämlich gar nichts los mit der Zahnpastatube – nur das: Du hattest eine leere Tube sauber ausgespült und mit Wasser gefüllt. (Geht natürlich nur mit den modernen Plastiktuben – aber es gibt ja fast keine anderen mehr.)

Trick 17

Der Hammer mit der Klammer

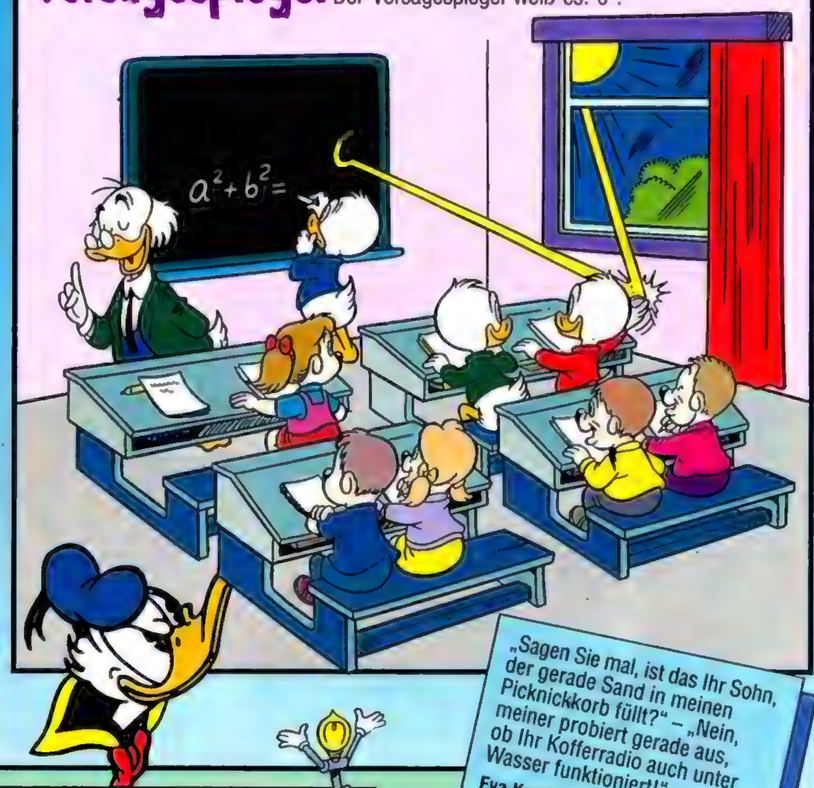
Stecke zwei Büroklammern und einen (ziemlich neuen) Geldschein so zusammen wie hier:

Ziehe jetzt ruckartig an beiden Enden des Geldscheins. Die Büroklammern fliegen weg, und – o Wunder! – sie hängen zusammen!
PS: Statt eines Geldscheins kannst du auch ein etwa geldscheingroßes Stück Papier nehmen.

Tip der Woche

Vorsagespiegel

Wenn die Sonne scheint, geht vieles, was sonst nicht geht – zum Beispiel das Vorsagen mit einem kleinen Taschenspiegel. a^2+b^2 ist gleich??? Der Vorsagespiegel weiß es: c^2!



„Sagen Sie mal, ist das Ihr Sohn, der gerade Sand in meinen Picknickkorb füllt?“ – „Nein, meiner probiert gerade aus, ob Ihr Kofferradio auch unter Wasser funktioniert!“

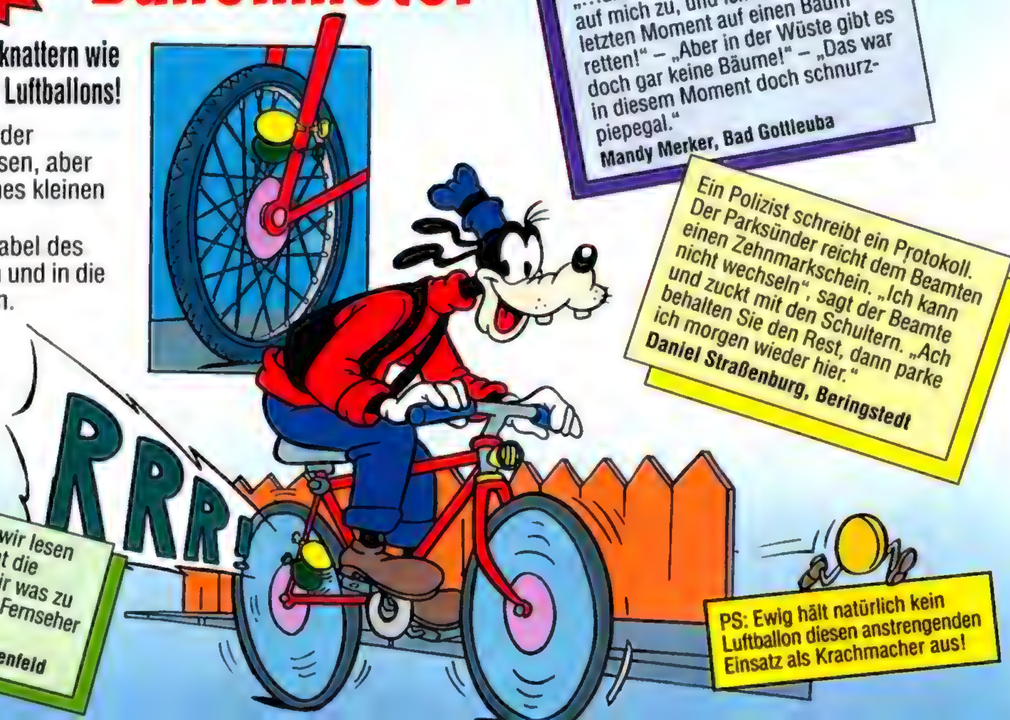
Eva Koehle, Bad Schussenried

Krach-macher

Ballonmotor

Laß dein Fahrrad knattern wie ein Motorrad. Mit Luftballons!

- Einen Ballon (oder mehrere!) aufblasen, aber nur zur Größe eines kleinen Apfels.
- Ballon an die Gabel des Hinterrads binden und in die Speichen drücken.
- Losfahren! Je schneller du fährst, um so lauter dröhnt und bummert's.



Ein Weltenbummler erzählt: „...und in der Wüste sprang der Löwe auf mich zu, und ich konnte mich im letzten Moment auf einen Baum retten!“ – „Aber in der Wüste gibt es doch gar keine Bäume!“ – „Das war in diesem Moment doch schnurzpiepegal.“

Mandy Merker, Bad Gottleuba

Ein Polizist schreibt ein Protokoll. Der Parksünder reicht dem Beamten einen Zehnmarkschein. „Ich kann nicht wechseln“, sagt der Beamte und zuckt mit den Schultern. „Ach behalten Sie den Rest, dann parke ich morgen wieder hier.“

Daniel Straßenburg, Beringstedt

„Warum müssen wir lesen lernen, Max?“ fragt die Lehrerin. „Damit wir was zu tun haben, wenn der Fernseher ausfällt!“

Sebastian Jacob, Langenfeld

PS: Ewig hält natürlich kein Luftballon diesen anstrengenden Einsatz als Krachmacher aus!

Experimente mit Düsentrieb

Blitze zum Selbermachen!

- Stelle eine **trockene Tortenschaufel** aus Metall (nicht aus Silber) auf ein **trockenes Glas.**
- Reibe ein Stück **Styropor** (aus irgendeiner Verpackung) an einem **wollenen Pullover.**
- Das Styropor ist jetzt **„elektrostatisch aufgeladen“.** Lege es auf die Tortenschaufel.

• Vorsicht, Hochspannung! Berühre mit einem Finger die Tortenschaufel, und du bekommst „eine gewischt“!

- Keine Angst, das ist völlig ungefährlich! **Und wenn du's im Dunkeln machst, siehst du sogar einen kleinen Blitz!**

50 Seiten Nachschub für Witze-Tips-und-Tricks-Fans: Das neue

EV-MM 3995/1

WALT DISNEYS
MICKY MAUS

Lampenfieber

Ich bin schon ganz nervös, Micky! Die Versteigerung ist ein Muß für jeden Antiquitätenkenner!

MINNI MAUS

Mag ja sein, aber wie kommt es, daß du dich auf einmal für antike Möbel interessierst?

D93417

Weil hier steht, daß ein paar echte alte Stücke jede moderne Wohnung verwandeln!

Ja, in einen Trödelladen!

Du Kunst-banause!

ENTENHAUSEN

SCHLOSS SCHÖNBORN

Mach dich ruhig lustig über mich! Damit beweist du nämlich nur, daß du nichts von Kultur verstehst!

Bald...

GROSSE MÖBEL-AUKTION

So, da wären wir!

Hoffentlich nicht zu spät!

Ist das nicht toll? Die haben hier sogar einen richtigen Katalog!

Also, mir kommt das alles sündhaft teuer vor! Wir könnten doch auch auf dem Flohmarkt...

Flohmarkt! Pah! Das sieht dir Ignorant mal wieder ähnlich!

Meine Damen und Herren, kommen wir nun zu unserem edelsten Stück...

SAAL 5
GROSSE MÖBEL-AUKTION

...einem Kronleuchter aus Lüsterglas, spätes Barock!

Ist der schön! Den muß ich einfach haben!

Was sagst du da? So einen Kitsch?

Dieses schöne Stück stelle ich zu einem Rufpreis von 500 Talern vor! Wer bietet mehr?

600 Taler!

Minni!

Ähem... 700!

Dann biete ich 750 Taler!

Minni, sei bitte vernünftig! Du hast doch gar nicht so viel Geld!

Das stimmt, aber ich dachte, du könntest mir vielleicht ein paar Taler leihen!

Niemals! Von mir kriegst du keinen einzigen Kreuzer!

Ich biete 800!

800 zum ersten, zum zweiten und...

Halt! 850 Taler!

Ich höre 850! Zum ersten, zum zweiten und zum...

KLONG!

...dritten! Verkauft an die junge Dame!

Seufz!

ANZEIGE

Polonaise Blankezähne

Hossa! Eure Lieblings-Zahncreme tanzt aus der Reihe. Denn jetzt steht sie auf eigenen Füßen. Die gibt es in Pink, Türkis oder Blau. So macht Zähneputzen noch mehr Spaß.

In Signal Kindergel ist speziell auf Kinderzähne abgestimmtes Fluorid. Den leichten Minzegeschmack haben Kinder selbst ausgesucht. Und die Signal Kinderbürste hat einen extradicken Griff für klitzekleine Kinderhände.

Von begeisterten Kindern empfohlen. Für Erwachsene verboten!

Signal

Schutz für kerngesunde Zähne

UNTAS HAMBURG

Und so...

KLIMPER!

Ganz sachte anheben... ja, so ist's gut...

Aha, hab' ich mir gleich gedacht! Das Monstrum ist eindeutig zu groß für dein Wohnzimmer!

Jetzt sei nicht schon wieder so pingelig! Mit ein bißchen Phantasie und gutem Willen kann man jedes Einrichtungsproblem lösen!

Du fährst zu schnell! Der Leuchter ist zerbrechlich!

Aber ich fahre doch gerade mal Schrittempo!

Du bist trotzdem zu schnell! Wenn du jetzt plötzlich bremsen mußt, ist der Kronleuchter hinüber!

Und die ganzen Autos hinter uns?

Kümmer dich nicht um diese Rüpel! Manieren sind eben Glückssache!

ENTENHAUSEN

5

Grümbl!

He, Sie! Wollen Sie hier parken, oder was?

DÜÜT!

HUUP!

TRÖÖT!

Schließlich...

Uff! Endlich geschafft!

Armleuchter!

Komm, zuerst überlegen wir mal, wo er sich am besten macht!

Wer die Wahl hat, hat die Qual...

Also, ich finde, hier käme er sehr gut zur Geltung!

Sicher, nur leider ist die Decke viel zu niedrig!

Das macht nichts! Wir legen einfach den Boden tiefer! Hier steht genau drin, wie man das macht!

Da, siehst du? Für einen Hobby-Heimwerker wie dich ist das doch gar kein Problem!

Ach ja? Schreiben die auch, wie man das nur mit einer Säge, einem Hammer und einem Schraubenzieher hinkriegt?

Damit kann ich höchstens ein Loch in die Decke sägen und den Lüster vom Schlafzimmer aus durchbaumeln lassen!

Oh, Micky, das ist **die** Idee! Du sägst, und ich koch' uns derweil einen Tee!

A-aber so war das nicht gemeint...

Alle meine Freunde werden vor Neid erblassen... *tamtadidamm...*

Na prima! Seufz!

Später...

Mir wär's lieber, du würdest das hier einem Fachmann überlassen!

Du schaffst das schon! Außerdem sind Handwerker teuer, und wir müssen ja jetzt sparen!

Also fügt man sich, bis...

Minni, ich bin fertig!

Minni?

Weißt du, Klarabella, ich **mußte** ihn einfach haben! Wenn du Lust hast, komm doch heute abend vorbei, und sieh ihn dir an!

Was? Der Leuchter hängt noch nicht, und du lädst schon Leute ein?

Wieso nicht? Bis heute abend hast du noch viel Zeit!

Der Lüster muß nur noch angeschraubt werden! Was kann denn dabei schon großartig schiefgehen?

Schau, ich schalte dir sogar den Strom ab!

Und so...

Jetzt noch die beiden...

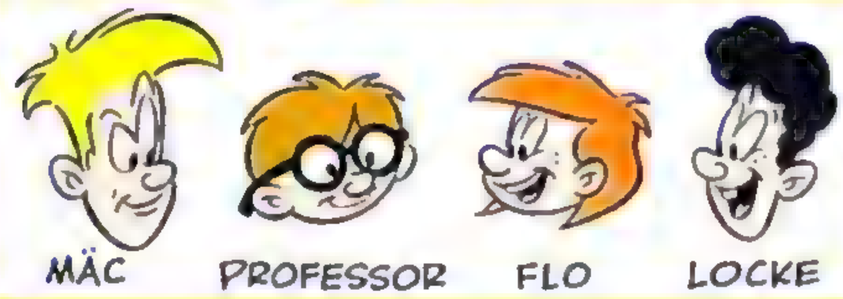
...Stromkabel verdrahten, dann bin ich fertig!

ANZEIGE

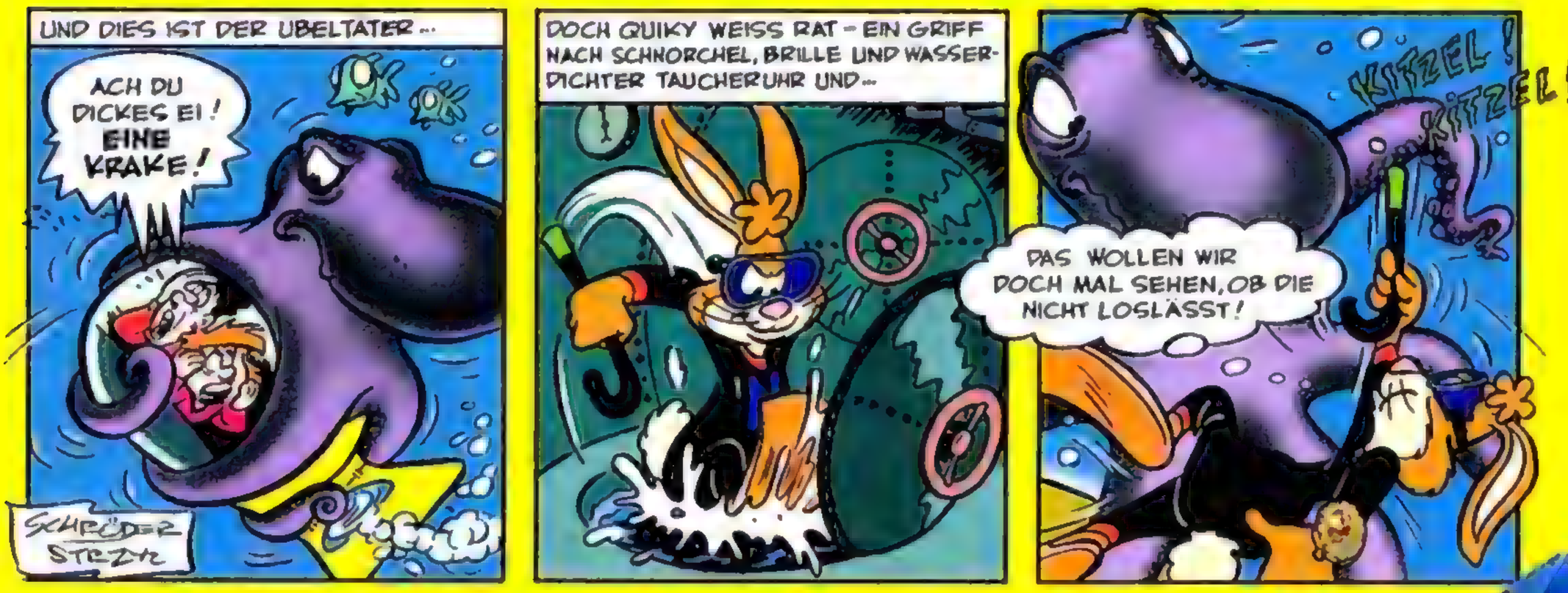
Nestlé

Nesquik®

QUIKY UND SEINE FREUNDE



"ABENTEUER UNTER WASSER"



Nesquik – weil's prima schmeckt und Kräfte weckt.

Für dich reserviert! Quikys wasserdichte Armbanduhr.

Diese Armbanduhr im starken Taucherdesign hält absolut dicht – sogar in 30 Meter Tiefe. So kannst du sie bestellen: 25 DM in bar oder als Verrechnungsscheck schicken an:

Kennwort: Quikys Armbanduhr, Postfach 61 61 61, 60382 Frankfurt/M.

Suuuper! Ich will gleich mal gucken, wie das ist, wenn das Licht durch die Kristalle glitzert!

Nein! Nicht den Strom...

KLICK!

Ach, wie schön!

SPRATZZZZZZZZZEL

Quiiiiiietsch!

RATSCH!

SCHEPPER! KLIMPER!

Kreiiiiisch!

KRACH!

Uffa!

KLIRR!

O nein!

Buhuhuuu! Mein schöner Kronleuchter! Was soll ich nachher nur den ganzen Gästen sagen?

Tja, peinlich ist es schon! Aber wenn ich gleich damit anfange, habe ich den Leuchter bis heute abend wieder repariert!

Ich versuch's jedenfalls...

Am Abend...

Ob Micky es wohl schafft?

Micky!

Treten Sie näher, meine Dame!

Er ist etwas kleiner geworden, aber dafür hängt er jetzt an der Decke... oh!

Schmatz! Das hast du toll gemacht! Ich bin ja so stolz auf dich!

Och, nicht der Rede wert! Ich habe sogar noch eine Halskette aus Lüsterkristall für dich gebastelt!

Wie lieb von dir, Schatz!

Huch, die Gäste kommen!

DING! DONG!

Tretet nur ein, ihr Lieben!

Du wirst es kaum glauben, aber dein Kronleuchter ist bereits in aller Munde!

Was für ein Prunkstück! Und dann paßt er auch so gut zu deinem Kollier!

Aber wieso ist denn da dieses große Loch in der Decke?

Das, äh... na ja, das war Mickys Idee, damit ich den Leuchter auch vom Schlafzimmer aus bewundern kann!

Vielleicht hätte ich ja Innenarchitekt werden sollen, hihihi!

ENDE

Walt Disneys
DONALD DUCK

Allein unter Wikingern

In Kaledonien, einem unwirtlichen Landstrich im Norden Schottlands, liegt die trutzige Burg Malcot. Hier verteidigt der Ritter Sir Donald McDuck das Land gegen die Wikinger. Doch halt, warum stößt der tapfere Kommandant plötzlich so einen markerschütternden Schrei aus?

Arrrrghhhh!

D94067

Tut mir leid, Sir Donald! Ich habe Euch nicht gesehen, weil ich so in mein Joggen vertieft war!

Ächz! Gut, daß ich dich treffe, Kleiner Hupf! Ich wollte dir nämlich sagen...

Paß ja auf, wo du hintrittst, wenn du am Joggen bist!

Sonst hast du bald keinen Herrn mehr... seufz!

Das kapier' ich nicht! Wo wollt Ihr denn hingehen?

Wenn's hier so weitergeht... in eine andere Welt!

Ach, gibt's noch andere außer der unsrigen? Und was für eine soll's denn sein?

Vergiß es! Ruf alle Männer im Burghof zusammen, ich habe ihnen etwas zu sagen!

Man steht und hört zu...

Um uns also vor Überfällen zu schützen, werden wir zu den Dörfern der Wikinger vorstoßen und möglichst viele von ihren Schiffen schon mal vorsorglich zerstören!

Dies ist ein genialer taktischer Schachzug, mit dem die Wikinger nie rechnen werden! Ich weiß, ihr wollt alle dabeisein bei diesem gefährlichen Unterfangen, aber die Burg muß verteidigt werden. Ich benötige also nur einen einzigen Freiwilligen!

Hm! Außer Hupf, der zu dumm zum Weglaufen ist, ist keiner geblieben! Na ja, ich hab's fast geahnt!

Wo sind sie alle?

In angemessener Verkleidung machen sich also Sir Donald und der Kleine Hupf mit einem Boot auf den Weg. Natürlich geraten sie in einen schlimmen Sturm...

Durchhalten! Bis zur Küste ist es nicht mehr weit!

Keine Angst, Herr, wir schaffen das schon!

Aber nur, wenn du besser auf die Felsen achtgibst!

KNIRSCH!

Ah! Mich hat's aus dem Boot geschleudert!

SPRITZ!

Bleibt doch da, Ritter Donald!

WOSCH!

Später dann...

Wo bin ich? Was ist denn bloß passiert?

Sag an, Fremder, von welchen Gestaden kommst du?

Du bist so jung und so schön! Du gefällst mir!

Hä?

Nun ja, wenn du das meinst...

Das Schicksal hat dich hier an diesen Strand gespült! Ihr Schiffbrüchigen seid richtige süße Knuddelbärchen!

Willst du damit sagen, daß ich dir gefalle, holde Maid? Wäre ja verständlich!

Schau, ich kann mit den Zehen wackeln! Wie findest du das?

Bezaubernd! Ein weiterer Grund, meiner Schwester den Vortritt zu lassen!

Huch! W-wer bist denn du?

Ihre Schwester bin ich...

...und somit deine zukünftige Verlobte!

Moment, jetzt mal langsam! **Du** hast doch gesagt, daß ich jung und schön bin und...

Gewiß, und dabei bleibe ich auch! Gerade deshalb soll mein Schwesterchen dich ja kriegen! Der Beste ist gerade gut genug für sie!

Also, ich verstehe gar nix!

Es ist bei uns der Brauch, daß wir die Schiffbrüchigen, die uns gefallen, unseren Schwestern zum zukünftigen Gemahl geben!

Und was machen die Mädels, die keine Schwestern haben?

Die dürfen dann selbst den süßen Schiffbrüchigen heiraten!

Ich muß sagen, daß mir eure Gebräuche nicht so gefallen. Ich würde viel lieber...

Viel lieber versklavt werden? Das ist nämlich die Strafe für alle Männer, die sich der Verlobung entziehen wollen!

NEU!

Magic

Glitzerkristall mit Zauberschwert

Schlammengrube mit Trickverschluß

Kristallgefängnis

Thron zum Hinterausgang drehbar

Felsensystem variabel verbaubar

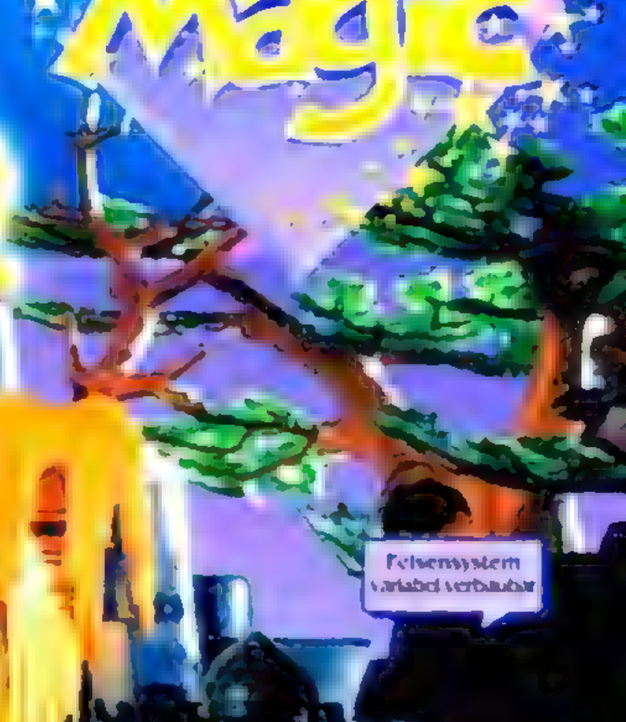
Hängebrücke mit gefährlicher Einbruchstelle

Magische Kopfmaske zum Aufsetzen

Geheimversteck mit Schatzkiste

Drehbares magisches Auge

DIE RETTUNG DER PRINZESSIN UND DER FEUERSPEIENDE DRACHE



NEU!

Im Kristallgefängnis des finsteren Felsentempels schmachtet die weiße Prinzessin, gefangengehalten von der bösen Zauberin und ihren Schergen. Doch schon naht die Rettung: Der goldene Prinz auf seinem treuen Einhorn mußte manch schwere Prüfung bestehen, bevor er sich das Zauberschwert vom Glitzerkristall auf dem Felsentempel holen konnte. Nur damit kann er gegen den feuerspeienden Drachen kämpfen, der das Verlies der Prinzessin bewacht. Wird er es schaffen, den Drachen zu bezwingen und die Prinzessin zu befreien?

playmobil

Mal angenommen, deine Schwester würde mich gar nicht wollen, was wäre denn dann?

Du mußt keine Angst haben, mein Schnuckel! Ich will dich schon!

Ächz!

Doch leider, leider mußt du, bevor wir uns verloben können, noch die berühmten drei Liebesprüfungen ablegen!

Urgks!

Ich weiß zwar nicht, was ich da tun muß, aber wenn ich sie nicht schaffe, was geschieht dann?

Dann bist du frei und darfst tun, was du willst! Seufz!

Hehe! Wäre doch gelacht, wenn ich da nicht durchfallen könnte!

Viele Schiffbrüchige haben die Prüfungen geschafft und sind glücklich vermählt mit jungen Frauen aus dem Dorf!

Sie würden freiwillig gar nicht wegwollen!

Dieser da ist seit über einem Jahr hier!

Und bei diesem da sind es bereits zwei Jahre!

Schon morgen ist der große Tag der drei Prüfungen! Bis dahin wirst du im Wartehaus untergebracht. Aber zum Glück nur für eine Nacht, mein Schatz!

Was heißt hier Prüfungen? Ich hau' ab! Die Hütte ist so billig gebaut, die kann mich keinen Augenblick halten!

WARTE-HAUS

In diesem hübschen Häuschen darf ich meine Glieder ausruhen?

Nein, in dem nicht, Hasi!

In diesem hier! Ich habe es mit eigenen Händen gebaut. Das tun alle Mädchen für den Fall der Fälle. Schließlich weiß man ja nie, stimmt's?

Schluck!

WARTEHAUS

Hat deine Schwester auch eins gebaut?

Natürlich! Das da drüben! Aber sie ist ziemlich ungeschickt im Bauen, und ihre Hütte ist sehr zugig. Beim kleinsten Schubs fällt sie bestimmt zusammen!

WARTE-HAUS

Und stell dir vor, sogar ohne Tür! Ich hingegen habe eine ganz massive!

Das über-rascht mich nicht!

Wir dürfen nicht über sie lästern! Sie hat es doch gut gemeint, und besser kann sie es halt leider nicht!

Doch nun bis später, mein kleiner Liebling! Sieh zu, daß dich der Schlaf erquickt, damit du morgen bei der Prüfung auch ja recht frisch und ausgeruht bist!

HÄMMER!

KLOPF!

Tags darauf ist alles für die Prüfung bereit – auch der Kandidat...

Zunächst die **Liebesglocke!** Damit wir feststellen können, wie sehr der Bräutigam der Braut zugeneigt ist, wird sie kräftig mit einer Keule gegen die Glocke schlagen!

Laßt die Glocke herab, auf daß wir mit der Prüfung des Kandidaten beginnen!

DOIIIIING!

Man zieht die Glocke wieder hoch, und...

Ach, mein Geliebter, schwirrt dir der Kopf? Sprich zu mir, gib mir ein Zeichen deiner Liebe!

Fortsetzung auf Seite 38

EXTRA

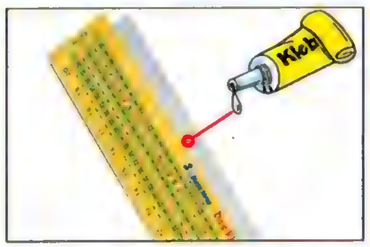
Rechen-Genie

Der praktische Rechenschieber fürs große und kleine Einmaleins!

Wieviel ist **8 x 19**? Du kannst das Rechengenie auch zum Auswendiglernen benutzen, wenn du das Ergebnis zuhältst!

Damit bist du in Mathe der Schnellste!

So machst du das Rechen-Genie startklar!



Gestanzte Teile vorsichtig heraustrennen. Das Rechenlineal wie abgebildet knicken. Innen-seiten miteinander verkleben.

Den Schieber so knicken, daß er das Rechenlineal voll umschließt.

Darauf achten, daß die drei runden Zahlenfenster offen sind.

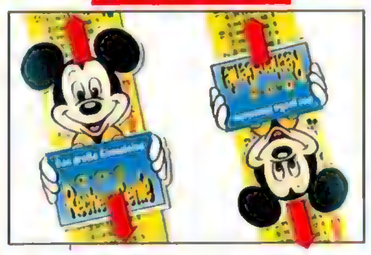
Bevor der Klebstoff trocken ist, prüfen, ob jeweils eine komplette Zahlenreihe in den Fenstern zu sehen ist!

Die beiden Tafeln mit Micky vorn und hinten auf den Schieber kleben. Dabei gut aufpassen, daß kein Klebstoff auf das Rechenlineal gelangt!

Kleines Einmaleins

Der Schieber kann in zwei Richtungen aufgesteckt und betätigt werden: In einer Richtung von der Einer– bis zur Fünfer–Reihe. In der anderen von der Sechser- bis zur Zehner–Reihe.

Großes Einmaleins



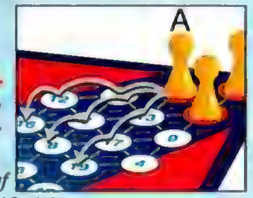
Hier wird auf die gleiche Weise mit dem Schieber gearbeitet: In der Richtung von der Elfer– bis zur Fünfzehner–Reihe. In der anderen von der Sechzehner– bis zur Zwanziger–Reihe.

EV-MM 3995/2

Das Rechen-Genie-Spiel

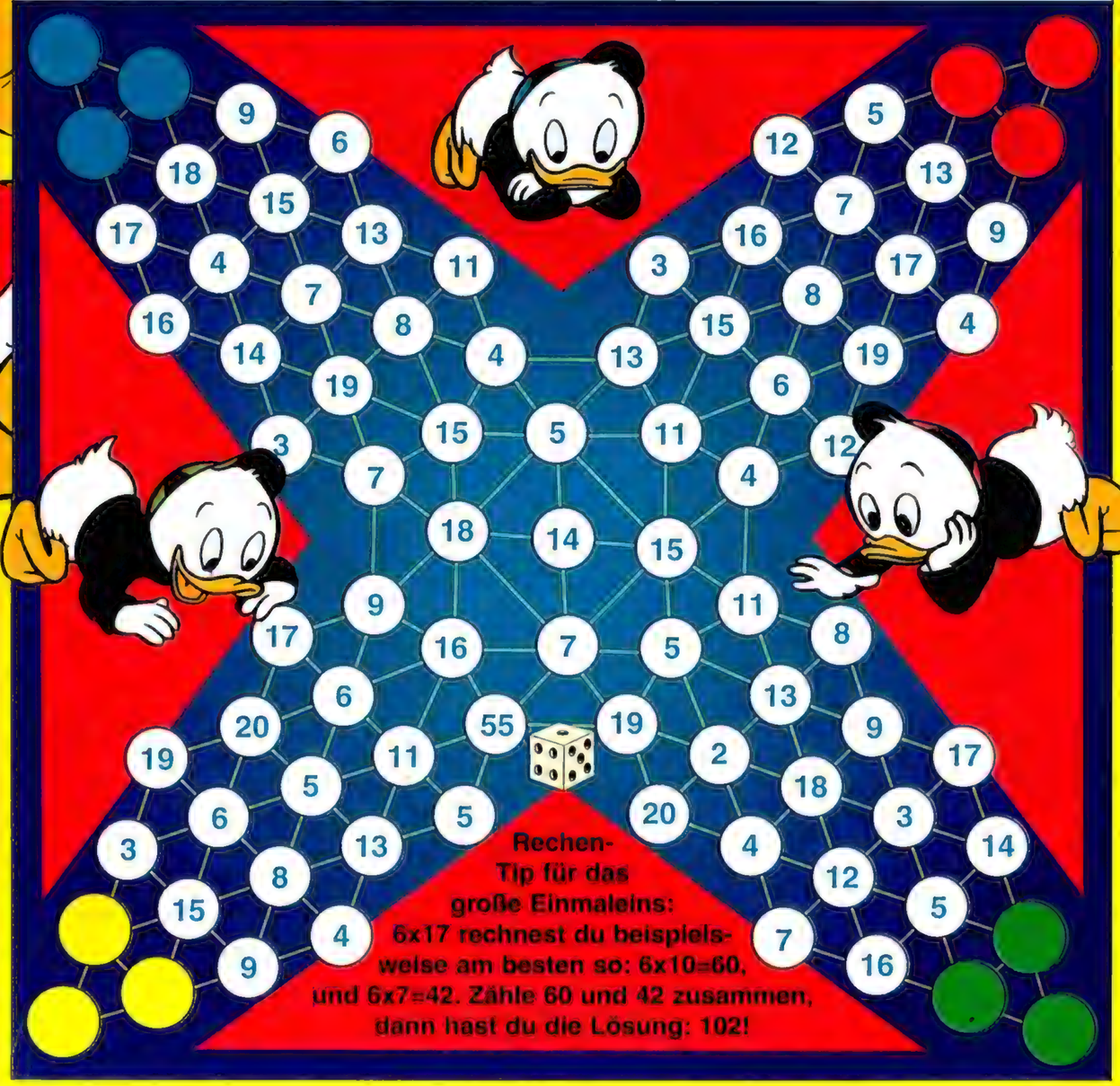
Teste mal aus, wie gut du und deine Freunde Kopfrechnen können - dein Rechen-Genie hilft euch dabei!

- Für 2, 3, oder 4 Spieler. Als Zubehör brauchst du einen Würfel und für jeden Spieler drei Spielfiguren, rot, grün, gelb und blau.
- Jeder sucht sich eine Startecke (rote, grüne, gelbe oder blaue Felder) aus und setzt dort seine Figuren ab.
- Ziel des Spiels ist es, seine Figuren in die diagonal gegenüberliegende Ecke zu bewegen. *Der Spieler, der zum Beispiel von den roten Feldern startet, muß mit seinen Figuren auf die gelben Felder ziehen.*
- Der jüngste Mitspieler beginnt. Gezogen wird mit einer beliebigen Spielfigur (seiner Farbe) um die Anzahl der gewürfelten Augen auf ein beliebiges Feld.



Beispiel: Würfelt jemand eine 3, könnte er mit Figur A entweder auf 16, 8, oder 19 ziehen.

- Jetzt muß er, das erreichte Feld mit der Zahl der Würfelaugen malnehmen (multplizieren). *Wählt der Spieler mit 3 gewürfelten Augen zum Beispiel Feld 8, lautet seine Aufgabe: 3 x 8 = 24*
- Die anderen können das Ergebnis mit dem Rechen–Genie nachprüfen. Stimmt es, darf die Spielfigur auf dem Feld stehenbleiben. Ist das Ergebnis falsch, muß die Figur zurück auf das vorherige Feld.
- Wählt der Spieler ein Feld mit einer zweistelligen Zahl und rechnet dann richtig, darf er zusätzlich noch drei Felder weiterziehen. Sieger ist, wer zuerst alle drei Spielfiguren ins gegenüberliegende Zielfeld gebracht hat.



Rechen-Tip für das große Einmaleins:
6x17 rechnest du beispielsweise am besten so: 6x10=60, und 6x7=42. Zähle 60 und 42 zusammen, dann hast du die Lösung: 102!

Fortsetzung von Seite 35

Aber... er sagt gar nichts!

Das braucht er auch nicht! Sieh nur, wie selig er lächelt, wie er taumelt und schwankt vor Glück! Ah, das ist Liebe!

Die Prüfung Nummer zwei ist der **Liebeswurf...**

Mit der Streitaxt hier muß der Kandidat dieses Herz aus Holz treffen!

Kein Problem! Ich täusche einen Schwächeanfall vor und werfe gezielt daneben!

Stöhn! Die Axt ist so schwer, und ich bin so schwach...

Ich schaffe es nicht! Leider!

Getroffen! Er hat auch die zweite Prüfung bestanden!

Er ist geschwächt von seiner Liebe, aber das Glücksherz aus Steinen hat er unbedingt noch treffen wollen! Wenn das kein Beweis ist...

Na ja, für mich ist das nicht gerade ein Glücksherz gewesen...

Sag an, Fremder, habe ich dich nicht schon einmal irgendwo gesehen?

Mich? Nein, ich wüßte nicht, wann und wo!

Die dritte Prüfung, das **Große Mahl...**

Wir wissen, daß alle Schiffbrüchigen viele Tage lang nichts zu essen bekommen haben und ausgehungert sind. Nun dürfen sie nach Herzenslust futtern!

Hunger ist gar kein Ausdruck! Ich könnte ein Pferd vertilgen!

Wenn du so hungrig bist, daß du **alles** ißt, was hier auf dem Tisch seht, dann bedeutet das, du bist nicht verliebt! Denn Verliebte haben in der Regel keinen großen Appetit!

Bist du also nicht verliebt, darfst du entscheiden, ob du heiraten oder uns wieder verlassen willst!

Na, da gehe ich glatt auf Nummer Sicher und esse gleich die Teller und Schüsseln mit auf. Los geht's!

Schon bald...

Schnauf! Stöhn! Ich kann nicht mehr, ich komme mir vor wie eine genudelte Gans!

Da haben wir den Beweis! Seht ihr den Rest auf dem Tisch? Er hat vor lauter Liebe doch nicht alles gegessen und etwas übriggelasen!

Wie lieb von ihm!

Unseren Sitten und Gebräuchen gemäß erkläre ich euch hiermit zu Braut und Bräutigam!

Ich bin ja so glücklich!

Rülps!

Je mehr ich dich anschaue, desto sicherer bin ich, dich zu kennen! Vielleicht von Island her?

Island? Da war ich noch nie! Urlaub kann ich mir nämlich nicht leisten!

Wenn du's sagst! Trotzdem, dein Gesicht kommt mir von irgendwoher arg bekannt vor...

Jetzt tummel dich, mein Liebling! Ein wenig Bewegung wird dir guttun. Ich führe dich herum und zeige dir die Gegend, in der wir von nun an leben werden!

Urps!

Später dann...

...und dann baust du uns ein Häuschen, und ich schenke dir viele Kinderlein! Sie werden aussehen wie du und so stark sein wie ich!

Apropos stark... ob wohl Kleiner Hupf den Sturm gut überlebt hat?

Bald wirst du auch meinen Papa kennenlernen, den Wikingerhäuptling! Zur Zeit ist er noch mit dem Schiff unterwegs!

Zum Thema Schiff fällt mir ein, daß ich sie ja eigentlich alle zerstören wollte!

Irgendwie ist meine Situation ziemlich verfahren! Allein in Feindesland, verlobt mit einem Riesenwalroß...

Oh! Sieh mal, mein Zuckerschnuckel, dort unten am Strand! Da scheint ein Babywal gestrandet zu sein. Der Arme!

Was sagst du, ein Babywal? Laß uns doch gleich mal nachsehen!

Von wegen Wal! Das ist... das ist... na klar!

Meine Augen haben mich getäuscht! Das ist ein Schiffbrüchiger! Ob er lebt?

Aber ja! He, Kleiner Hupf, hallo!

Wen seh' ich da? Ihr seid es, Sir Donald? Na, da bin ich aber froh, daß Ihr noch lebt!

Ihr beiden kennt euch? Das ist ja interessant!

Welch eine Fügung! Der Freund von meinem Verlobten darf sich mit meinem Schwesterchen verloben!

Was meint das zarte Geschöpf da, Herr?

Ich als Verlobte deines Freundes habe dich hier gefunden, und ich gebe dich meiner Schwester zum Manne! Ein alter Brauch!

Also, das kapier' ich nicht! Ihr seid doch daheim schon mit jemandem verlobt, und zwar mit Lady Daisy!

Schweig still, Kleiner Hupf, ich erkläre dir alles später. Machen wir erst mal gute Miene zum bösen Spiel!

Na, ihr zwei Hübschen, was habt ihr denn zu tuscheln? Kicher!

Ich habe ihm gerade das mit dem Brauch noch mal erklärt. Ich schlage vor, wir sagen deiner Schwester noch nichts!

Es war ja heute doch etwas viel! Morgen kann sie die Überraschung bestimmt viel mehr genießen, finde ich!

Ach, was habe ich für einen klugen Mann! Gut, ich bin einverstanden!

Und ich geb's auf! Ich werde da wohl nie durchblicken. Doch wenn ihr schon meinen Wissensdurst nicht befriedigen könnt, dann vielleicht meinen Magenhunger? Ginge das?

+ MILCH
+ KNUSPERGETREIDE

Kinder country

verlost
jeden 3. Tag ein

SNOW BOARD

der absoluten Spitzenklasse

von Burton

Das Board "Twin 44"

– handsigniert vom Super-champion und mehrfachen Weltmeister Peter Bauer – gibt's komplett mit Freestyle-Bindung und Softboots.

Klar, daß bei den Snowboards der Top-Marke "Burton" nur Qualität zählt – genau wie bei Kinder Country.

ANRUFEN + MITMACHEN

vom 4.9. bis 6.11.95

030/19886

Aber natürlich, du kleiner Wonneproppen! Du bist genau zur richtigen Zeit schiffbrüchig geworden! Immer um diese Stunde versammeln wir uns im Speisehaus, und Gäste sind bei uns stets willkommen!

Später dann...

Es ist erstaunlich, was dein Freund so alles verdrücken kann. Du warst ja schon ein guter Esser, aber gegen den bist du ein Anfänger!

Schmatz! Mampf!

Dabei hält er sich heute direkt zurück!

Da fällt mir ein, warst du mal an der Küste von Kaledonien?

Kaledonien? Nö, wo soll denn das sein?

Im Norden Schottlands! Du, da hast du was verpaßt! Da oben lebt ein sehr hübsches und flottes Burgfräulein, umgeben von lauter Bestußten in irren Rüstungen! Hoho!

Aber der Burgherr ist das Größte! Es ist so ein kleiner Giftzwerg und nennt sich Sir Donald! Als ich den zum ersten Mal gesehen habe, mußte ich glatt die Waffen strecken!

Hat er dich so in Furcht versetzt, der Burgherr?

Im Gegenteil! Er hat so dämlich ausgesehen, daß ich vor lauter Lachen nicht weiterkämpfen konnte! **Huahua!**

Schluck!

Was gibt es da zu lachen? Die Kleinen tun sich sehr oft durch großen Mannesmut und besonderes Heldentum im Kampf hervor!

BOMMS!

He! Mit dem Teller auf dem Kopf sieht er aus wie...

Oh, oh, oh...

Ja, jetzt weiß ich, wo ich dich schon einmal gesehen habe! Es war auf Burg Malcot!

Nie im Leben! Da mußt du mich mit jemandem verwechseln...

Packt ihn! Fesselt ihn! Er ist es, der Herr von Burg Malcot!

Jetzt zeigen wir ihm mal, wie wir Wikinger zu kämpfen pflegen!

Faßt ihn nicht zu grob an! Mein Verlobter ist doch so zart besaitet!

Aaarrgghh!

Vorsicht! Er hat doch noch so zarte Knöchelchen, mein Schatz!

Keine Sorge, das ist mein Herr gewöhnt. Das macht ihm sogar Spaß!

Jetzt reicht es aber! Alle gegen einen ist ganz gemein! Ihr seid ja bloß neidisch, weil er der Herr einer Burg ist, und ihr nicht!

Kreisch!

Was ist denn, Kleiner Hupf? Nun mach schon mit! Ich meine, ich bin ja gut in Form, aber langsam wird's eng!

Mampf! Mampf!

WOMM!

Immerhin bin ich alleine, und die anderen haben eine leichte Überzahl... ächz!

Macht keine Witze, Sir Donald! Mampf! Mampf! Ihr werdet es doch noch mit einer Handvoll Wikinger aufnehmen?

Hiiilfe! Sie hauen mich zu Mus!

Kleiner Hupf! Hilfeee!

Na gut! Wenn Ihr darauf besteht, dann mach' ich halt mit!

Aber besonders bei Kräften bin ich nicht, das dürft Ihr mir glauben! Dazu hätte ich erst noch alles aufessen müssen, und das wolltet Ihr ja nicht!

Urgh!

ZACK!

BUFF!

Ächz!

Endlich! Mein Schatz kommt in die Arme seiner Braut!

Ich habe es... uff... ohne dich nicht länger aushalten können!

WOMMS!

War da soeben nicht die Rede von einer Burg?

Na ja, eher eine Hütte! Aber dorthin kannst du ja leider nicht. Eure Männer würden nie zulassen, daß du mit mir kommst!

Ich glaube, ich verstehe! Ruhe du dich ein wenig aus, ich kämpfe für dich weiter! Sie werden unser junges Glück nicht zerstören!

Da hast du's, und du auch! Eifersüchtige Kerle, die ihr alle seid!

Unggh!

Autsch!

Bald darauf...

Das war's dann, Herr! Mit der Hilfe Eurer Verlobten haben wir sie sauber aufgemischt!

Sehr gut! Jetzt müssen wir uns nur noch um ein Boot kümmern und abhauen, bevor die alle wieder zu sich kommen!

Wo läufst du hin? Ich will mit dir gehen!

Jetzt noch nicht! Solange die da drin Ruhe geben, verriegle alle Türen, und komm nach ein paar Minuten hinter uns her. Wir besorgen ein Schiff und warten unten am Strand!

Zum Glück haben sie keine Hafenwächter abgestellt!

Wir schlagen alle Boote zu Klump, bis auf eines! Dann können sie uns nicht verfolgen!

SPLITTER!

KRACH!

HACK!

Geschafft! Nur ein einziger Kahn ist jetzt noch übrig!

Schaut, da kommen auch schon die ersten!

Ich konnte sie leider nicht zurückhalten, Liebling!

Nichts wie rein in die Nußschale, und rudern, was das Zeug hält!

Ich bin dabei!

ROMMSDICH!

Moment, mein kleiner Schiffbrüchiger! Du kannst doch nicht ohne deine Verlobte fahren!

Haltet sie! Laßt sie nicht entwischen!

Stoß uns vom Steg ab, dann leg dich in die Riemen!

Bahn frei, ich kooomme!

Nein, nicht! Du bringst sonst noch...

...das Boot zum Kentern... ach du liebe Zeit!

BROCH!

Wo willst du hin? Nimm mich doch mit!

Ich fahre schon mal voraus, um das Schlößchen in Ordnung zu bringen! Du weißt schon, Staub wischen, auskehren und so weiter! Das wird sehr, sehr lange dauern, aber wenn ich damit fertig bin, komme ich und hole dich!

Wie aufmerksam von dir! Dann sei nur recht fleißig, mein Hasi!

Natürlich! Für dich ist mir keine Arbeit zuviel. Wiedersehn!

Später...

Also, ich verstehe immer noch nicht, warum Ihr mit einer Wikingerin verlobt seid, Herr! Was ist denn nun mit Lady Daisy?

Diese Wikingerboote sind wirklich raffiniert gebaut! Ein halbes Wrack, und schwimmt trotzdem wie eine Eins! Morgen sind wir in Malcot!

Schweig, Kleiner Hupf, schweig und rudere!

Überhaupt möcht' ich nicht in Eurer Haut stecken! Ihr müßt's ja wissen, aber so ein Großreinemachen ist eine Mordsarbeit, und...

Jetzt reicht's, ja? Halt gefälligst die Luft an, oder noch besser, blase sie in das Segel! Je schneller wir von diesen Wikingern wegkommen, desto besser!

ENDE

Das Neueste über Schnüffelnase & Superlauscher

TIERFREUNDE

Für Menschen sind die Augen das wichtigste Sinnesorgan. Viele Tiere verlassen sich da lieber auf ihre Nase oder ihre Ohren. Das hat mehr Vorteile, als du denkst. Mit deinen Augen siehst du nur, wer gerade kommt. Mit einer Hundenase dagegen wüßtest du auch, wer vor einer Stunde oder vorgestern vorbeigekommen ist, und das ist doch was. Mehr über die Vorteile des Hörens und Riechens auf dieser Seite.

Alles Ohrensache:
Was Tiere hören

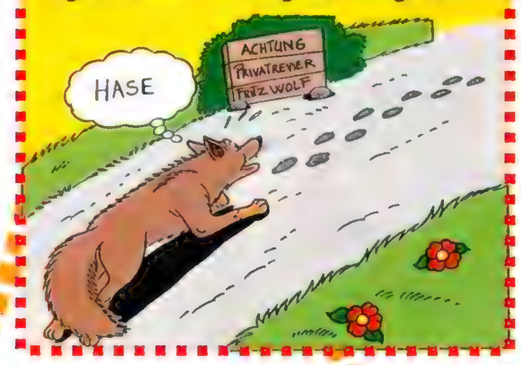
Mit den Ohren sehen:
Das Geheimnis der Fledermäuse

Die Fledermaus stößt für uns unhörbare Ultra-Schallwellen aus.

Die Wellen werden von Hindernissen, z.B. einem Insekt, zurückgeworfen. Die Fledermaus hört dieses Echo so exakt, daß sie sich ein genaues Bild machen kann.

Alles voll mit Namensschildchen

Wer eine gute Nase hat wie Wolf, Fuchs oder Tiger findet überall Geruchsbotschaften. Dort eine Wildschweinspur von gestern, hier ein Busch mit einer speziellen Duftmarke. Duftmarken sind wie Namensschildchen, wer daran riecht, weiß genau, wem die Gegend hier gehört.



Rätselhafte Ohren:
Wer versteckt sich hinter diesen Ohren?

A-Affe, B-Fledermaus, C-Fuchs, D-Nashorn, E-Hase, F-Reh

Gut gerochen!

Duftstraßen

Bei vielen Insekten wird fast alles über Düfte geregelt. Ameisenautobahnen sind eigentlich Duftstraßen. Daß Ameisen gut riechen können, versteht sich von selbst.

Test: Bist du eine Supernase?

Wenn's nicht gerade fürchterlich stinkt, denkt kaum einer an sein Geruchsorgan. Dabei ist auch unsere Nase empfindlicher, als du glaubst. Ein gemeinsamer Test mit deinen Freunden beweist es dir.

1. Nehme 8 Gläser.
2. In die Gläser tust du jeweils etwas Schokolade, Kaffee, Essig, Saft, Mehl, Milch, Zucker, Salz.

3. Augen verbinden und deine Freunde reihum riechen lassen.

4. Die richtigen Antworten notieren.
5. Siegerehrung: „Die Supernase".

Fotos: E. Bach, dpa, Limbrunner, Reinhard, Silvestris, VMH, WWF

Hast du gewußt, daß ...?

Gefährliches Brüllen

... Pottwale Fische so laut anbrüllen können, daß diese auf der Stelle bewußtlos werden?

Mit den Knien hören

... bei manchen Grillen die Ohren an den Knien sitzen?

Schwimmende Zungen

... bei Katzenfischen die Geschmacksknospen über den ganzen Körper verteilt sind? Diese Fische sind also schwimmende Zungen.

EV-MM 3995/3

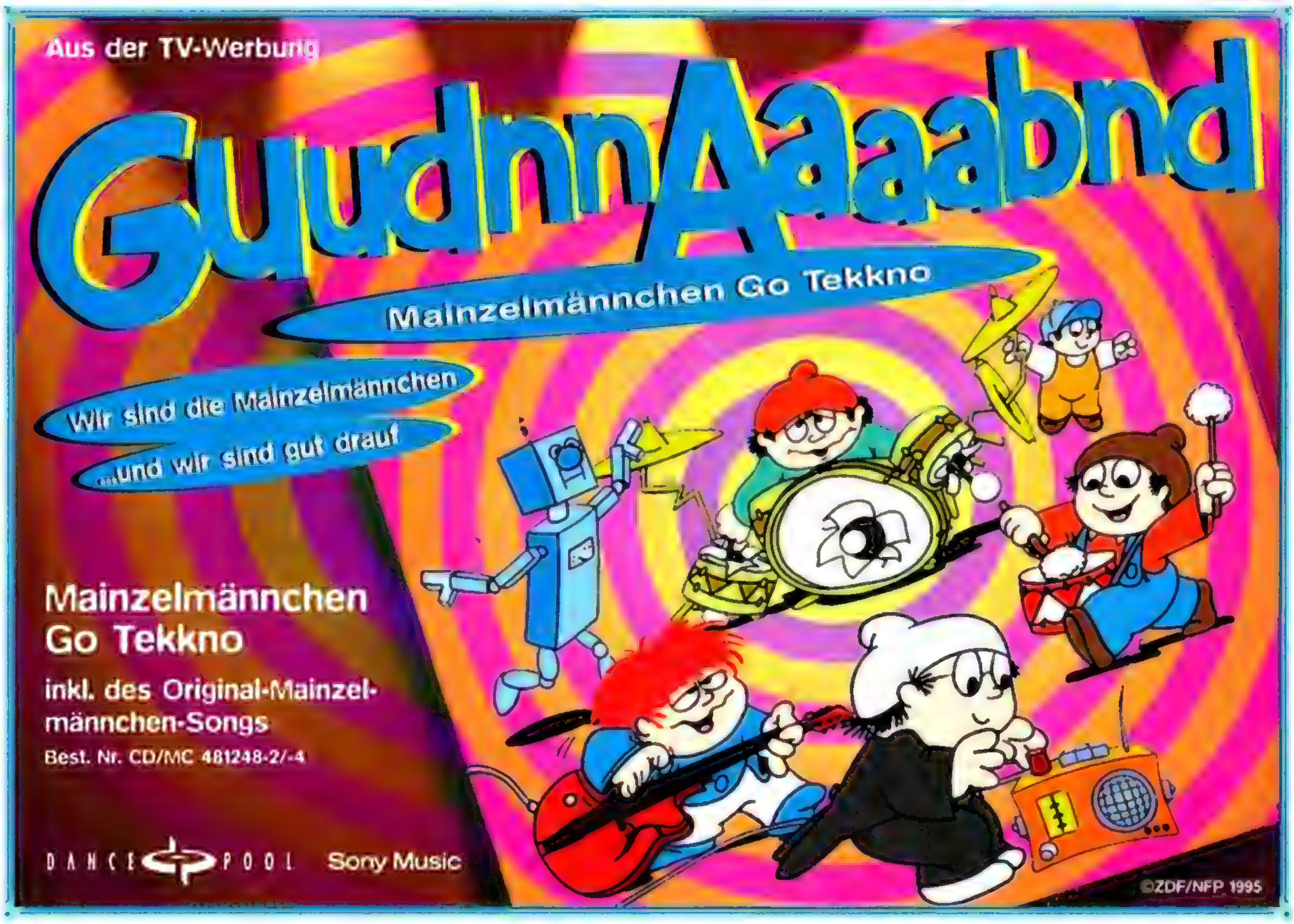
ANZEIGE

Was tut Micky im Knast?

Der Anführer einer berüchtigten Bande – ein gewisser Willibald Wuchtig – konnte endlich hinter Schloß und Riegel gebracht werden. Leider kann man ihm nicht allzuviel nachweisen. Deshalb bittet Kommissar Hunter Micky um seine Mithilfe. Er will ihn ins Gefängnis einschleusen, damit Micky sich an Wuchtig heranmachen kann, um ihn ganz unverdächtig auszuhorchen. Micky hatte sich das alles wohl etwas einfacher vorgestellt. So wie die Knastbrüder mit ihm umspringen, muß man sich nämlich echt Sorgen machen, ob Micky da wohl je wieder heil herauskommt...

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

ANZEIGE



Walt Disneys

DUCKTALES

Gefahr im Gumpensund

Was bisher geschah:

Onkel Dagobert ist zum Gumpensund aufgebrochen, um dort ein gesunkenes Frachtschiff zu bergen. In dem Hafenstädtchen Gumpenbach erfährt man, daß angeblich die Griswolks, ein Volk von Meeresungeheuern, mit dem Schiffsunglück zu tun haben. Mac Moneysac, der Onkel Dagobert zuvorkommen will, nutzt die Gunst des Augenblicks, um das Ducksche Bergungsschiff zu versenken. Doch zum Glück hat Daniel Düsentrieb die rettende Idee ...

Du liebe Güte! Mit Quack als Galionsfigur!

Ein Sieg der Wissenschaft!

Hurraaaa!

Stunden später, bei Sonnenaufgang...

Sind wir gut auf Kurs?

Der Gumpensund liegt direkt vor uns, Herr Direktor! Wenn mir nur nicht so übel wäre... stöhn!

Nicht zu fassen! Sie sind Pilot und werden seekrank?

Deshalb bin ich ja Pilot! Früher war ich Seemann, aber da wurde mir einmal so elend, daß ich über Bord fiel...

Ja, ja! Habt ihr inzwischen schon etwas gesichtet?

Herr Duck! Da dümpelt ein Rettungsboot auf uns zu!

Sieh einer an... Mac Moneysac!

Wir sind havariert! Etwas hat unser Schiff gepackt und nach unten gezogen!

ANZEIGE

VTECH

Kuck' mal! Echt riesig, was Du hier alles erlebst! Wow: den GENIUS LEADER 4000 Quadro einschalten, Programm auswählen und auf dem Riesen-Display erlebst Du tollen Spielspaß. Mit dem superschlauen Computer kannst Du Wunschzettel schreiben und auf Papier ausdrucken, Kreuzworträtsel lösen und Quizkönig werden. Er hilft Dir, Wörter englisch zu übersetzen und echte Computerprogramme zu schreiben.

Mach' mit und gewinne! Beim großen VTech-Gewinnspiel! Hol' Dir beim Spielwarenhändler den Prospekt mit den Teilnahmebedingungen.

Wünsch' ihn Dir – wenn Du schlau bist!

GENIUS LEADER 4000 Quadro: ◆ riesiges, vierzeiliges Display ◆ 35 Lernprogramme: Wortschatz, Grammatik, Mathematik, Allgemeinwissen ◆ 1000 Quizfragen, Kreuzworträtsel ◆ Übersetzer: 11000 Vokabeln Englisch/Deutsch, Deutsch/Englisch ◆ BASIC-Programmierung ◆ Textverarbeitung ◆ Schreibmaschinentastatur ◆ 4 Schwierigkeitsstufen ◆ 1–3 Spieler ◆ Druckeranschluß ◆ Netzanschluß ◆ viele Erweiterungsmodule ◆ ab 9 Jahre

VTECH®

Mehr Wissen, mehr Spaß!

Man tuckert also weiter dahin...

Steuerbord ist ein inaktiver Vulkan!

Wenn der ausgebrochen ist, hat man wohl gedacht, das wären die Monster!

Und wenn's nun doch welche gibt?

Ach, Nicky! Du kannst mir glauben, solche Untiere findet man nur im Märchen!

W-wem gehört dann dieser Riesententakel?

Hahaha! Du bist mir vielleicht eine! Aber mach nur deine Scherze!

Kreiiisch!

Im nächsten Moment...

Der Himmel steh' uns bei!

Herrje! Das ist ja entsetzlich!

Aaaahhhh!

SCHLURP!

PLATSCH!

PATSCH!

SCHWAPP!

Sch-schnell, macht das Rettungsboot klar! W-wir gehen von Bord!

Mir scheint, dazu ist es zu spät!

Und zu allem Überfluß...

SWUUUUUUSCH!

Eine Flutwelle! Die fehlt uns noch!

PLATSCH!

SWOSCH!

Gegen solche Wassermassen kann ich leider auch nichts ausrichten!

Wir sind wieder flott! Das Monster hat losgelassen!

Da, der Vulkan ist plötzlich wieder aktiv!

Offenbar hat sein Ausbruch die Flutwelle ausgelöst!

Sparen Sie sich Ihre Erklärungen! Bringen Sie uns lieber schnell an Land, ehe das Monster wieder auftaucht!

Man tut, was man kann...

Da vorn ist eine Bucht, Herr Direktor! Aber wir haben ein Riesenleck!

Los, an die Pumpen!

O Mann! Das ging gerade noch gut!

Kein Grund, mit dem Pumpen aufzuhören! Macht weiter!

Nach getaner Arbeit...

So, innen und außen ist alles wieder wie neu!

Onkel Dagobert, da kommt jemand!

Moment mal, den kennen wir doch?

Klar! Das ist der nette alte Herr aus der Kneipe! Der, der uns von dem Mann erzählt hat, der mit den Griswolks reden konnte!

Was führt Sie zu uns? Ich dachte, Sie fahren nicht mehr zur See!

Die Griswolks haben mich gefragt, ob Sie ihnen helfen können!

Oha! Sie waren also der junge Mann von damals?

Ja, aber tun Sie mir den Gefallen, und verraten Sie mich nicht!

Also, bei dem Beben wurde ein junger Griswolk verschüttet! Er befindet sich in einer Unterwasserhöhle! Bitte, retten Sie ihn!

Ihn retten? Ich weiß nicht recht...

Sie haben doch ein Bergungsschiff, und allein schaffen die Griswolks es nicht!

Klar helfen wir ihnen!

Wirklich?

Die Entscheidungen treffe hier immer noch ich, junge Dame!

Ich habe nur Ihre Gedanken gelesen, Herr Duck! Sie haben doch ein Herz aus Gold!

Sagen Sie, wieso greifen die Griswolks eigentlich Schiffe an?

GOLDENE GANS

Der Grund ist, um diese Jahreszeit sind sie hier im Gumpensund unterwegs zu anderen Futtergründen!

Früher haben die Walfänger sie oft zu harpunieren versucht, und deshalb mißtrauen sie allen Schiffen!

Aber Walfang ist hier doch schon ewig verboten!

Gewiß, nur hatte ich seit Jahren keinen Kontakt mehr mit ihnen! Ich konnte es ihnen noch nicht sagen!

Man bläst ins Horn...

Nein, wie niedlich!

Na ja, ich habe jedenfalls schon hübschere Fische im Meer gesehen!

Tröööööööt! Taaröötl

Fiiieep! Zwitscher! Fiiiieeep!

Und, was sagen sie?

Daß wir direkt über der Höhle sind! Und sie wollten wissen, ob der komische Typ neben mir gefährlich ist!

Komisch? Ich? Das ist also der Dank, was?

Ich sehe mal nach!

Kurz darauf...

Höhle voraus, Chef! Aber ich weiß nicht, ob ich das Dynamit einsetzen kann! Vielleicht ist der junge Griswolk ganz dicht hinterm Eingang verschüttet!

Huch! Was macht Nicky denn hier?

Sagen Sie bloß, sie ist da unten, Quack! Herrje, dieses Kind raubt mir noch den allerletzten Nerv!

Ich will meine Micky Maus jede Woche neu ins Haus!

Nutze **jetzt** das Micky Maus **Kennenlern-Angebot,** dann bekommst du **jede** Woche die Micky Maus (13 Ausgaben) und diesen tollen **Schlüssel-Anhänger** für insgesamt **nur DM 37,70!**

Widerrufsgarantie: Mir ist bekannt, daß ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen schriftlich widerrufen kann. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Ehapa Leserservice, Posttach 810640, 70523 Stuttgart

Micky Maus darfst du einfach nicht versäumen. Kein Heft ist wie das andere. Da steckt jede Menge Spaß drin - laß dich überraschen!

- ☑ Micky Maus, meine eigene Post aus Entenhausen!
- ☑ Lustige Comics, starke Super-Extras!

Immer wieder neue, tolle, witzige Extra-Ideen!

- ☑ Die spannenden Seiten für DAS SCHLAUE BUCH!
- ☑ Das top-aktuelle SPASS-TV-Programm!

Die laß ich mir jetzt schenken!

Walt Disneys MICKY MAUS
So viel Spaß muß sein

© DISNEY

Jetzt hat sie sich durch den Spalt gezwängt!

Nicky!

Komm sofort wieder da raus, hörst du?

Armer Kleiner! Hab keine Angst, ich befreie dich!

Herrn Düsentriebs Ballon ist dafür genau das richtige!

PFFFFFFFFF!

Augenblicke später...

Unglaublich! Echt genial, wie sie das gemacht hat!

Der Ballon hat die Felsblöcke einfach beiseite gedrückt!

Hurraaaa!

Als die Griswolk-Familie wieder vereint ist...

Sie sind Ihnen ewig dankbar und wollen wissen, ob sie auch etwas für Sie tun können!

Hm! Wie wär's, wenn sie ein paar Wracks für mich aufstöbern und sie mit Ballons versehen würden?

Und später...

Da staunt ihr, was? Tja, vom heutigen Tag an zählt im Bergungsgeschäft nur noch ein Name, und zwar der von Dagobert Duck!

GOLDENE GANS

Als man von Bord geht...

Wie ich sehe, haben Sie mein Schiff geborgen!

Stimmt, Moneysac! Aber Geschäft ist Geschäft! Das kostet Sie dann 90 Prozent seines Wertes!

Wie bitte? Ich weigere mich, so einen horrenden Betrag zu bezahlen!

LEUCHT-PISTOLE

Na, wenn das so ist...

PÄNG! HUHH!!!

KNAUSER 16

Wie gewonnen, so zerronnen! Aber Sie wollten es ja nicht anders!

PFFFFFFFFFFF!

KNAUSER 1

BLUBBER! BLUBB!

Bergen Sie Ihr Schiff eben selbst! Doch Vorsicht, da unten wimmelt es von Meeresungeheuern! Hehe!

Wie bitte? A-a-aber d-d-das... schluck!

ENDE

Walt Disneys

MICKY MAUS SPASS-TV

23.9. bis 29.9.1995

Das Spaß-Programm der Woche! Ausgewählt von MICKY MAUS.

Jim Henson präsentiert: Die neuen Muppets

(RTL, Sa.)

Krokodile

Gerissene Jäger der Wildnis

(Vox, Sa.)

Bud, der Ganovenschreck

Bei ihm kriegen Gauner kalte Füße

(PRO 7, So.)

SA 23. September SPASS-TV

7.00 Uhr

7.35 SAT.1

Eek, der Kater

Eek besucht ein Konzert des Superstars King Melvis. Da sich die beiden sehr ähnlich sehen, werden sie verwechselt. *(25 min.)*

7.35 ARD

Es war einmal . . .

Heute stellt euch Maestro den berühmten französischen Wissenschaftler Lavoisier vor. Er fand u. a. heraus, daß Luft ein Gemisch aus mehreren Gasen ist. *(25 min.)*

8.00 Uhr

8.10 RTL

Jim Hensons Animal Show

Der lustige Delphin Fluke ist zu Gast in der verrückten Tiershow. Natürlich wollen Jake und Stinky alles über den klugen Meeresbewohner erfahren. *(30 min.)*

9.00 Uhr

9.00 RTL

Beethoven

Der sprechende Bernhardiner Beethoven kann Menschen und Tiere verstehen. Er erzählt von sich und seinen Abenteuern bei der Familie Newton. Heute hat er einen ganz besonderen Traum. *(30 min.)*

9.03 ARD

Käpt'n Blaubär Club

Hein Blöd sorgt wieder einmal für Aufregung: Mit einer großen Schere macht er aus Käpt'n Blaubärs Lieblingsbild ein Puzzle. Das gibt großen Ärger. *(57 min.)*

9.00 Uhr

9.40 K1

Alles total normal

Terry hat Probleme mit seiner Freundin Donna. Sie will, daß er sich mit keinem anderen Mädchen mehr trifft. *(30 min.)*

10.00 Uhr

10.30 ARD

The Munsters

Dem armen Herman ist ein Tresor auf den Kopf gefallen. Nun kann er sich nicht mal mehr an seinen eigenen Namen erinnern. Die ganze Familie versucht, ihm zu helfen. *(30 min.)*

10.35 PRO 7

Batman & Robin

Alle Gauner von Gotham City fürchten sich vor dem geheimnisvollen Batman. Nun hat er auch noch einen neuen Partner, der ihm bei seinem Kampf gegen das Verbrechen hilft. *(25 min.)*

TIP

11.00 Uhr

11.00 WDR

Herrscher der Zeit

Das Raumschiff Aragne strandet auf dem Planeten Perdide. Der achtjährige Piel muß sich allein in einer fremden Welt zurechtfinden. *(90 min.)*

11.03 ZDF

Supergran

Teller und seine Bande scheinen endlich einmal Glück zu haben: Sie gewinnen den Hauptpreis in der Lotterie. Doch ein Windstoß weht das Los weg, und eine wilde Jagd beginnt. *(27 min.)*

23. September SA

11.00 Uhr

11.45 ORF1

Garfield und seine Freunde

Der fette, faule Kater Garfield hat nur ein Hobby: essen. Mit dem Hund Odie und seinem Herrchen Jon erlebt er die witzigsten Geschichten. *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.05 RTL

Knight Rider

Ein unheimlicher Mönch stört die Dreharbeiten zu einem neuen Film. Michael läßt sich als Stuntman einstellen, um den geheimnisvollen Unbekannten zu schnappen. *(105 min.)*

16.00 Uhr

16.05 ARD

Disney Club

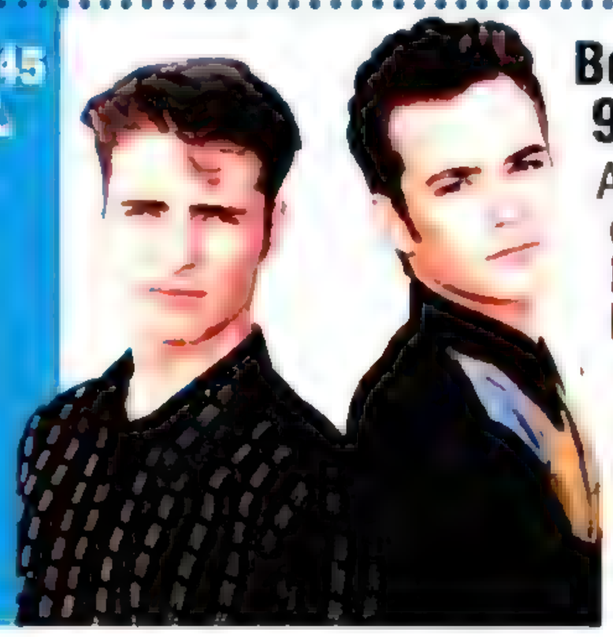
Im Studio ist es dunkel. Plötzlich tanzen zwei Musikinstrumente durch die Luft. Doch keine Angst, es haben sich keine Geister in den Disney Club eingeschlichen. Das Stuttgarter Makal-Pantomimentheater gibt eine Kostprobe seines Könnens. In Disneyland in Paris tritt Stefan zum Fitneßwettbewerb gegen Goofy an. Wer wird wohl siegen? *(85 min.)*

16.15 VOX

Hilfe, mein Degen klemmt

Spielfilm. Die drei Musketiere und ihr Freund D´Artagnan sollen für die Königin einen wichtigen Auftrag erfüllen. Doch ohne ihre Diener können sie es nicht schaffen. *(105 min.)*

16.45 RTL



Beverly Hills, 90210

An der Uni steht eine Wahl bevor. Brandon und Josh haben gute Chancen, zu gewinnen. Doch dann muß Brandon ganz alleine eine Rede halten. *(60 min.)*

17.00 Uhr

17.15 3sat

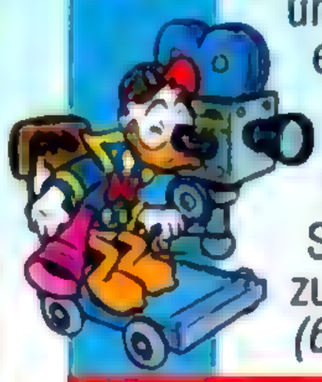
Tschetan, der Indianerjunge

Spielfilm. Der Schäfer Alaska retten den kleinen Tschetan. Sie werden Freunde. *(90 min.)*

18.00 Uhr

18.00 PRO 7

Cousteau



Kapitän Cousteau und sein Team erforschen den weniger bekannten Grauwal. Sie versuchen, die Sprache der Wale zu enträtseln. *(60 min.)*

19.00 Uhr

19.15 Vox

Abenteuer in der Tiefe

Der australische Unterwasserforscher Andrew Wight und seine Frau filmten ihre aufregenden Begegnungen mit Krokodilen und Haien. *(60 min.)*

Krokodile sind gefräßige Tiere, die sich nur von Fleisch ernähren. Einige Arten werden fast zehn Meter lang und 100 Jahre alt. Die Weibchen legen bis zu einhundert Eier, aus denen dann die Babys schlüpfen.

Batman & Robin

10.35 / PRO 7

Bruce Wayne hat einen neuen Partner: Dick Grayson. Als Batman und Robin lehren sie den Gangstern das Fürchten. Obwohl Robin immer für einen kleinen Spaß zu haben ist, kann sich Batman jederzeit auf ihn verlassen.

SO 24. September SPASS-TV

6.00 Uhr

6.40 ARD

Pumuckl TV

Koboldfänger Silvio Kirsch hat wieder mal was Besonderes ausgeheckt. Er betätigt sich als Psychologe und will die Leute von ihrem schlechten Gewissen befreien. *(55 min.)*

8.00 Uhr

8.05 ZDF

Wo ist Walter?

Guanomuck hat den Steinkalender gestohlen, um die Herrschaft über das Aztekenreich zu erlangen. Walter verbündet sich mit dem Phantomrächer, um das wertvolle Stück wiederzukriegen. *(25 min.)*

9.00 Uhr

9.35 RTL

Disney's Aladdin

Gefährliche Feuerkatzen bedrohen das Dorf. Aladdin legt sich mit der mächtigen Katzen-Zauberin an. *(25 min.)*

10.00 Uhr

10.20 ZDF

Sigi Sauerstoff

Pickeline wurde entführt. Sigi ahnt, wer dahintersteckt. Durch eine List will er den Übeltäter überführen. *(15 min.)*

10.55 RTL

Zurück in die Vergangenheit

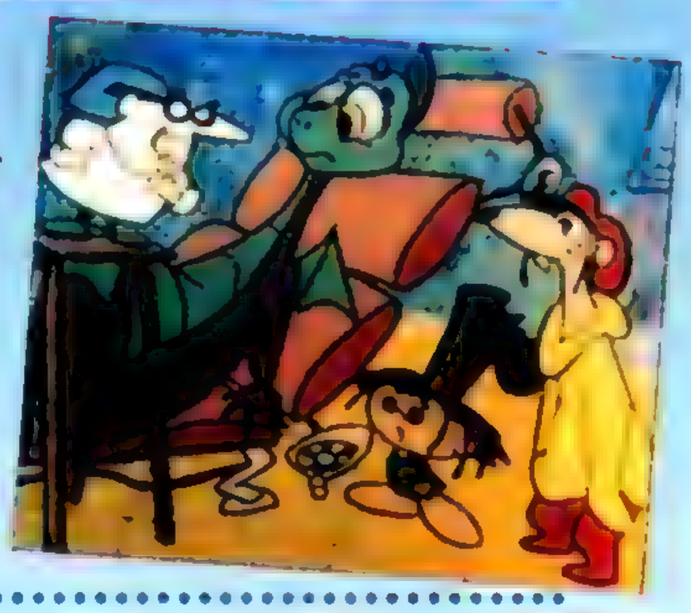
Sam schlüpft in die Rolle des jungen Elvis, um einer talentierten Nachwuchssängerin zu einem Plattenvertrag zu verhelfen. *(55 min.)*

12.00 Uhr

12.00 K1

Pepito

Boximilian, der Schlappohrwatschler, ist krank. Er braucht dringend sein Bad in den radioaktiven Quellen. Die sind aber von Knall und seiner Bande belagert. *(25 min.)*



12.25 PRO 7

Jane Goodall – Spielregeln der Wildnis

Letzte Folge. Die Tierfilmerin beobachtet afrikanische Wildhunde in der Serengeti. *(65 min.)*

13.00 Uhr

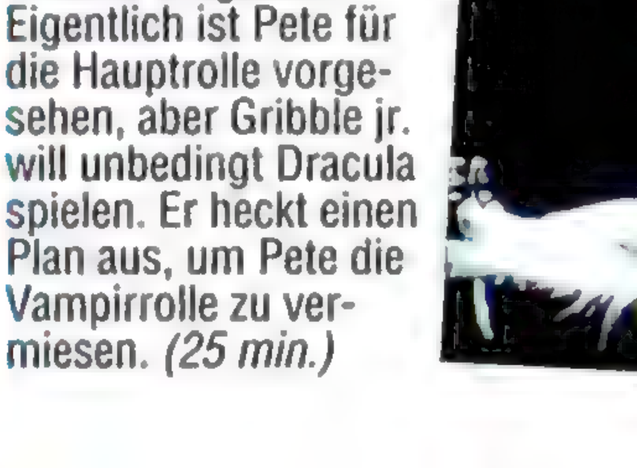
13.00 K1

Felix, der Kater

Felix ist furchtbar stolz auf seine Flaschensammlung. Darunter befindet sich auch eine Flasche, in der ein Geist aus Bagdad haust. *(25 min.)*

13.40 S-RTL

Felipe und die blauen Augen



Zweiter Teil des Abenteuerfilms. Felipe ist noch immer verschwunden. Unterdessen wird die Kinderbande von einem skrupellosen Ausbeuter zu Straftaten gezwungen. *(115 min.)*

14.00 Uhr

14.00 ARD

Twist total

In der Schule wird ein Theaterstück über Graf Dracula aufgeführt. Eigentlich ist Pete für die Hauptrolle vorgesehen, aber Gribble jr. will unbedingt Dracula spielen. Er heckt einen Plan aus, um Pete die Vampirrolle zu vermiesen. *(25 min.)*

24. September SO

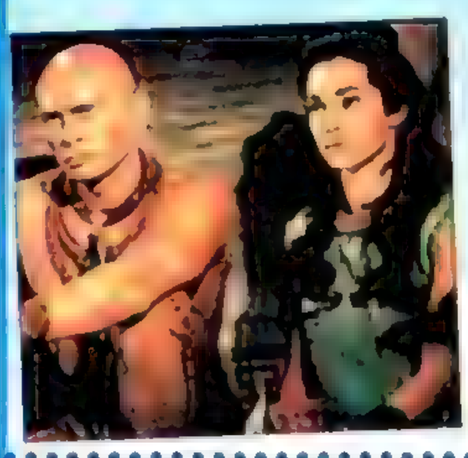
15.00 Uhr

15.00 WDR

Zwei irre Typen auf der Flucht

Komödie. Bankräuber Lucas hat sich vorgenommen, endlich ein ehrliches Leben zu beginnen. Doch das ist gar nicht einfach. *(90 min.)*

15.15 ARD



Könige der Sonne

Abenteuerfilm. Der Maya-König Balam siedelt sich mit seinem Volk an einer einsamen Küste Nordamerikas an. Da gerät ein Indianer in ihre Hände. *(105 min.)*

15.30 K1

Der Junge vom anderen Stern

Walt wird wegen Mordes verhaftet. Es stellt sich heraus, daß er mit einem Doppelgänger verwechselt wurde. *(50 min.)*

15.00 Uhr

15.30 PRO 7

Bud, der Ganovenschreck

Komödie. Bud ist diesmal als bärenstarker Polizist hinter einem gewitzten Juwelendieb her. *(115 min.)*

16.00 Uhr

16.20 Vox

Allein gegen die Freibeuter

Abenteuerfilm. Die Tochter des spanischen Königs wird von Piraten festgehalten. Juaret will sie befreien. *(100 min.)*

18.00 Uhr

18.05 RTL 2

Mit Schirm, Charme und Melone

Brady entwendet ein Gas, das Menschen für Stunden in Tiefschlaf versetzt. Mit Hilfe des Stoffes schickt er ganze Straßenzüge in süße Träume, um dort mit seiner Bande Banken auszurauben. *(55 min.)*

JIM HENSON'S ANIMAL SHOW: MACHT TIERISCH SPASS.

STINKY UND JAKE ERZÄHLEN ALLES, WAS MAN ÜBER ECHTE TIERE WISSEN WILL. UND NOCH VIELES MEHR.

JEDEN SAMSTAG

ANFANGSZEITEN IM PROGRAMMTEIL

RTL TELEVISION

MO 25.September SPASS-TV

12.00 Uhr

12.30 K1

Danger Bay

Harry Dukowski betreibt eine Fischzucht, in der er ehemalige Straßenkinder beschäftigt. Als man eines Tages in seinen Fischen Quecksilber findet, wird die Zucht geschlossen. Grant vermutet Sabotage. *(30 min.)*

13.00 Uhr

13.30 K1

Dr. Pickels Horrorshow

Pickel hat die beiden Schwestern Bimbella und Sinistra zu sich ins Schloß eingeladen. Als die beiden sehen, wie schrecklich unordentlich es dort ist, ziehen sie sofort wieder ab. Pickel engagiert eine Putzfrau ... *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.50 ZDF

Löwenzahn

Peter fischt im Wattenmeer. Er hängt die Angel ins Wasser und schläft bald ein. Als er aufwacht, ist das Wasser verschwunden. Er trifft den Naturschützer Jörg, der ihm viel über Ebbe und Flut erzählt. *(59 min.)*

15.00 Uhr

15.15 RTL 2

Fliegende Männer in tollkühnen Kisten

Immer wieder entwischt die kleine Taube der Geierstaffel. Zur Strafe werden Fliegbert und seine Leute auf eine einsame Insel strafversetzt. *(30 min.)*

16.00 Uhr

16.05 3sat

Siebenstein

Heute ist der Farbteufel los im Laden: Rudi verkleckert roten Wackelpudding, gelbe Zwillinge wollen gelbe Sonnenbrillen und eine Katze und ein roter Punkt treiben Schabernack. *(25 min.)*

16.45 SRG

Spirou und Fantasio

Im Hafen liegt ein Schiff von einer Forschungsstation am Polarkreis, das streng bewacht wird. Die Freunde entdecken, daß auf der Station mit gefährlichen Viren experimentiert wird. *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.35 RTL 2

Wunderbare Jahre

Pauls kleine Schwester Debbie ist unsterblich in Kevin verliebt. Er begleitet sie auf ihren Abschlußball und blamiert sich fürchterlich, weil er nicht Walzer tanzen kann. *(25 min.)*

18.54 ARD

Aus heiterem Himmel

Carlo ist ein kleiner Hund zugelaufen. Er nennt ihn Pico. Das Tier stellt das ganze Haus auf den Kopf. Als er Tobias' druckreifen Comic-Entwurf zerstört, platzt diesem der Kragen. *(60 min.)*

18.55 PRO 7

Roseanne

Roseanne hat wieder einmal zugenommen. Sie beschließt, abzunehmen, und Dan muß dabei natürlich mitmachen. Als im Fernsehen Werbespots für Restaurants laufen, sind alle guten Vorsätze beim Teufel. *(35 min.)*

13.30 / K1

Dr. Pickels Horrorshow

In Transsylvanien geht es ziemlich gruselig zu: Vampire und Gespenster treiben dort ihr Unwesen. Mitten unter diesen trüben Gestalten betreibt der gutmütige Dr. Pickel seine Tierhandlung und verkauft selbstgebastelte Kuschel-Monster.

26. September DI

13.00 Uhr

13.45 RTL 2

Calimero

Pepe und seine Bande überfallen die Bank von Ovate. Calimero, der dort auf dem Parkplatz arbeitet, ahnt etwas und versteckt den Autoschlüssel, den die Gauner im Wagen gelassen haben. Als sie flüchten wollen, rückt Calimero den Schlüssel nicht raus, weil sie keinen Parkschein vorweisen können. *(30 min.)*

14.00 Uhr

14.15 3sat

Als Mutter streikte

Familienkomödie. Clementine Kemper hat ihr Hausfrauendasein gründlich satt und ist auf und davon. Vater Harry und die drei Kinder müssen erst mal ohne sie zurechtkommen. *(85 min.)*

14.25 K1

Die magische Krone

General Musak und Zohak bedrohen die Freunde am Ufer des leuchtenden Sees. Rahman kann sie durch einen Zaubertrick retten. Doch dann wird der Magier plötzlich bewußtlos. *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.30 K1

Die Raccoons

Bentley, der sich schon immer einen Hund gewünscht hat, bekommt Broo für einige Tage zur Probe. Doch damit bahnt sich eine Katastrophe an. *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.30 3sat

Die unfreiwilligen Abenteuer des Henry Maus

Henry führt das feine, aber langweilige Leben eines Mäuseschnösels. Eines Tages trägt ihn ein Sturm weit fort auf eine einsame Insel. Der arme Henry muß sich nun wie einst Robinson Crusoe durchs Leben schlagen. *(30 min.)*

16.00 Uhr

16.35 PRO 7

Animaniacs

Ludwig van Beethoven hat ein Problem: Er findet einfach nicht die vier richtigen Noten für den Auftakt seiner Symphonie. Gut, daß die Warners dem Maestro ein wenig unter die Arme greifen. *(20 min.)*

17.00 Uhr

17.15 SRG

1, 2 oder 3

Heute geht's um Enten, Gänse und Schwäne. Echte und solche aus Trickfilmen. Kurz: Thema ist alles, was watschelt. Außerdem betritt ein berühmter Gast das Studio: Der legendäre Charlie Chaplin, gespielt von Angel Emah. *(25 min.)*

18.00 Uhr

18.25 PRO 7

ALF

Der Außerirdische hat den Verdacht, daß es in der Ehe der Tanners schwer kriselt. Er organisiert ein Hilfsprogramm zur Rettung der Familie. Die Flitterwochen als die glücklichsten Tage aus Kates und Willies Eheleben sollen nochmal aufleben. *(30 min.)*

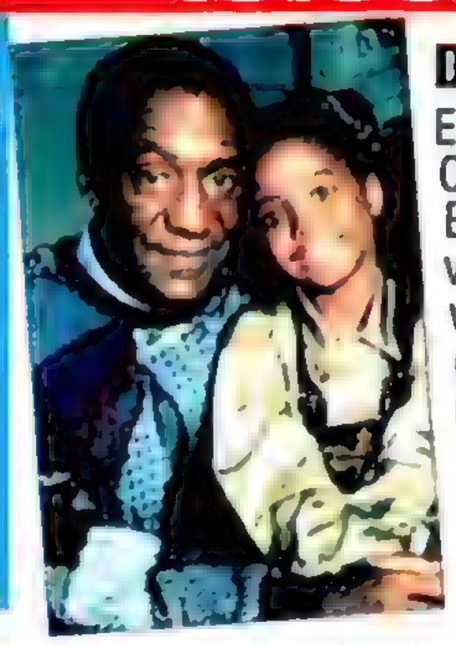
18.50 S-RTL

Darkwing Duck

Quack wird von einem geheimnisvollen Strahl getroffen. Daraufhin schwillt sein Kopf auf die Größe einer Wassermelone an, und er entwickelt ganz außerordentliche Fähigkeiten. *(25 min.)*

19.00 Uhr

19.00 ORF 1



Die Cosby Show

Es ist Thanksgiving, und Clair bereitet ein großes Essen für die ganze Familie vor. Leider hat sie ein paar wichtige Zutaten vergessen, und Cliff muß nochmal in den strömenden Regen raus. *(30 min.)*

MI 27. September SPASS-TV

13.00 Uhr

13.00 RTL

Mord ist ihr Hobby

Jessica wird von ihrer alten Bekannten Carol zu einem Tennisturnier eingeladen. Kurz darauf kommt Carols Verlobten Brian durch eine Autobombe ums Leben, als er Carols Wagen startet. *(60 min.)*

13.05 K1

Koalabärchens Streifzüge

Die Nacht der Mondfinsternis steht bevor. Floppy und Bluebär sehen sich das Ereignis gemeinsam an – und sind danach wie verwandelt . . . *(20 min.)*

14.00 Uhr

14.00 K1

Der kleine Prinz

Jody und seine Freunde trainieren für das große Holzpferderennen. Leider geht dabei eines der Pferde zu Bruch. Kann der kleine Prinz helfen? *(25 min.)*

14.20 RTL 2

Die kleine Robbe Albert

Tommy, Aura und Albert sind von Tommys Onkel in die französischen Alpen zum Skifahren eingeladen worden. Dort kommen sie Wilderern auf die Spur. *(15 min.)*

16.00 Uhr

16.05 RTL 2

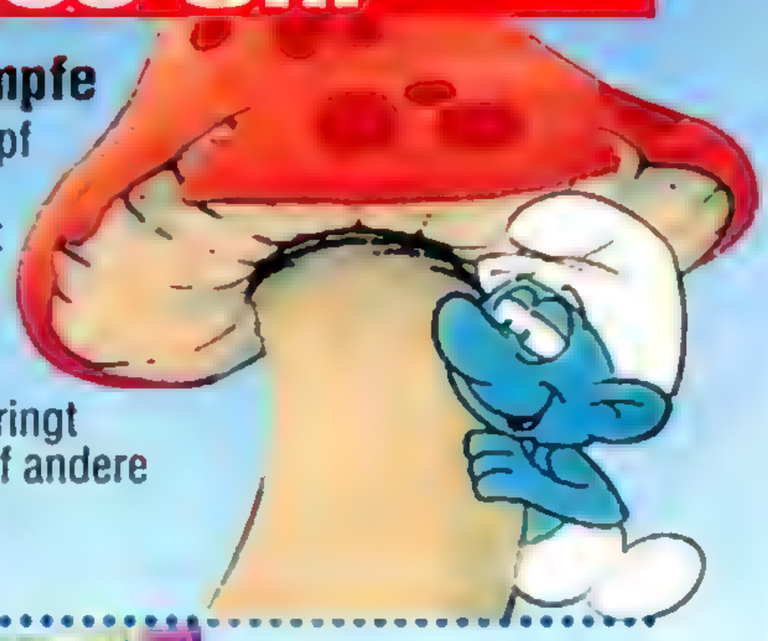
D'Artagnan und die drei Musketiere

Constance hat die Idee, D'Artagnan als Boten nach London zu schicken, um die Diamanten-Halskette zurückzuholen. Die Musketiere beschließen, ihn zu begleiten! *(20 min.)*

16.00 Uhr

16.10 PRO 7

Die Schlümpfe



Papa Schlumpf steckt in der Krise. Er fühlt sich viel zu alt. Die zauberhafte Fee Blumenbell bringt ihn wieder auf andere Gedanken. *(25 min.)*

16.30 3sat

Karfunkel

Florian versteht nicht, weshalb seine Familie ein fremdes Mädchen in den Ferien aufnimmt. Doch schließlich freundet er sich mit Julia, die aus der Nähe von Tschernobyl kommt, an. *(30 min.)*

17.00 Uhr

17.35 ZDF

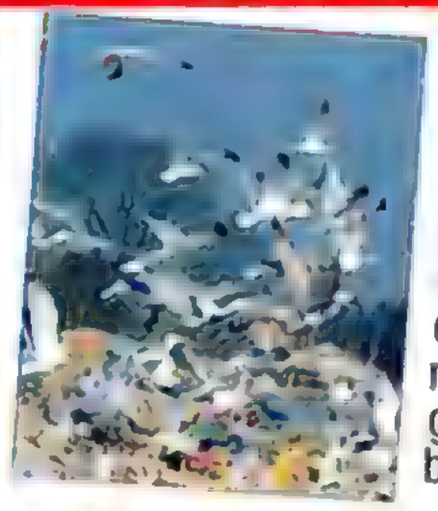
Jede Menge Leben

Dorothee ist verzweifelt: Der böse Streit mit Marius macht ihr wirklich schwer zu schaffen . . . *(25 min.)*

18.00 Uhr

18.00 HR

Abenteuer Überleben



An der Mündung des englischen Flusses Severn leben viele unterschiedliche Tierarten. Ihr Lebensraum wird durch einen geplanten Staudamm bedroht . . . *(20 min.)*

18.00 PRO 7

Alle unter einem Dach

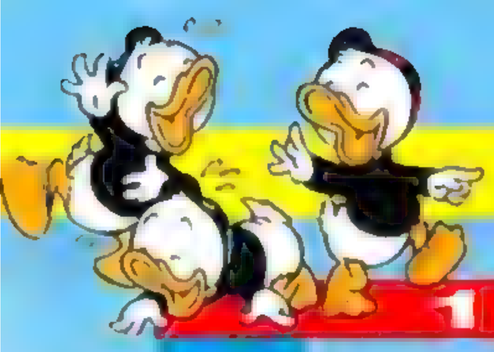
Ausgerechnet an Halloween gerät Steve mitten in einen Banküberfall. *(30 min.)*

19.00 Uhr

19.45 SRTL

Mein Vater ist ein Außerirdischer

Seit einiger Zeit benimmt sich Donna äußerst verdächtig: Sie ist dauernd aufgeregt und wirkt nervös. Evie will ihrem seltsamen Verhalten auf den Grund gehen. *(30 min.)*



28. September DO

13.00 Uhr

13.45 RTL 2

Calimero

Piero und Ernesto sehen sich im Kino einen Film an, in dem ein riesiger Hai vorkommt. Daraufhin beschließen sie, Calimero einen Streich zu spielen. Piero bastelt eine große künstliche Flosse auf sein ferngesteuertes Boot . . . *(30 min.)*

14.00 Uhr

14.30 ARD

Der Doktor und das liebe Vieh

Ausgerechnet Tierarzt James soll den Preisrichter bei Mrs. Pumphreys Sommer-Gemüse-Show spielen. *(25 min)*

15.00 Uhr

15.00 SAT.1

Raumschiff Enterprise

Auf der Suche nach einem Shuttle der J'naii entdeckt die Enterprise in der Umgebung des Planeten J'naii einen Nullraum, der sämtliche Energie absorbiert. *(60 min.)*

15.30 RTL 2

Vampy

In Achselschwang findet zum 5. Mal die Pony-Europameisterschaft statt. Fünf Mädchen zeigen Vampy, was sie können. *(10 min.)*

16.00 Uhr

16.00 SAT.1

Baywatch

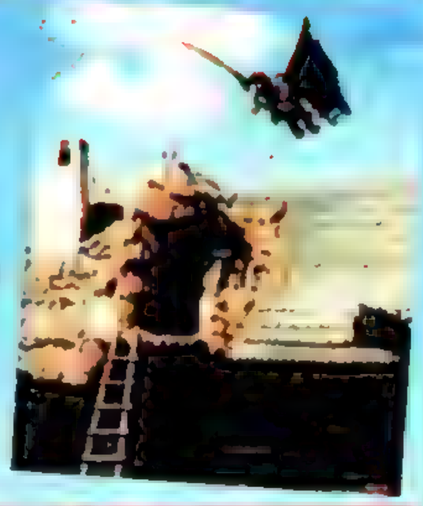
Im Dienst auf ihrem Turm beobachtet Caroline nicht das Treiben auf dem Strand, sondern hat nur Augen für Logan. Ein kleines Mädchen gerät in Gefahr . . . *(60 min.)*

16.00 Uhr

16.55 SRG

Prinzessin Jasnenka und der fliegende Schuster

Spielfilm. Eine Hexe prophezeit, daß die Prinzessin einmal einen einfachen Schuster heiraten wird. 2.Teil: Freitag, 16.55 *(45 min.)*



17.00 Uhr

17.25 PRO 7

Familie Feuerstein

Kaum zu glauben: Das Finanzamt zahlt Fred tatsächlich 37 Dollar zuviel entrichtete Steuern zurück. Fred und die Freunde beschließen, das Geld bei einem lustigen Jahrmarktsbesuch auf den Kopf zu hauen. *(30 min.)*

17.30 BR

Hey Dad!

Debbie und Jenny verdienen sich ein gutes Taschengeld, indem sie an Kreuzungen blitzschnell Autoscheiben putzen. *(30 min.)*

19.00 Uhr

19.00 PRO 7

Grace

Nadine will Grace unbedingt verkuppeln. Ständig stellt sie ihr jemanden vor. Diesmal ist es der Apotheker Russell . . . *(30 min.)*

Grace

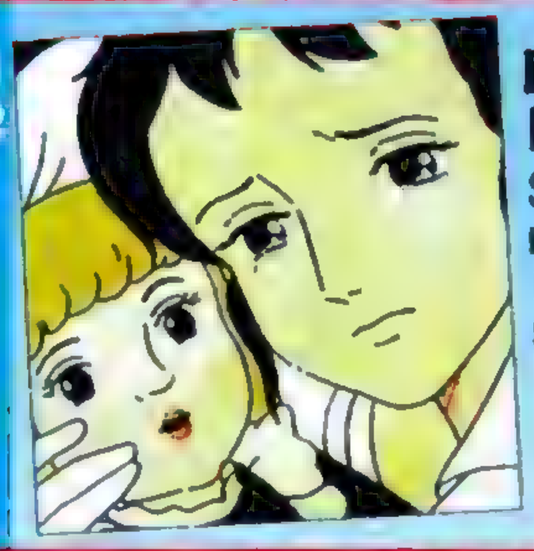
19.00 / PRO 7

Grace Kelly hat sich von ihrem Mann getrennt und lebt mit ihren Kindern Quentin, Libby und Patrick allein. Die drei frechen Racker halten ihre Mutter ganz schön auf Trab . . .

FR 29. September SPASS-TV

13.00 Uhr

13.05 RTL 2



Die kleine Prinzessin Sara

Sara fühlt sich in ihrer neuen Position allein. Ihre einzigen Freunde sind eine Rattenfamilie, die sich in ihrer Dachkammer eingenistet hat. *(25 min.)*

15.00 Uhr

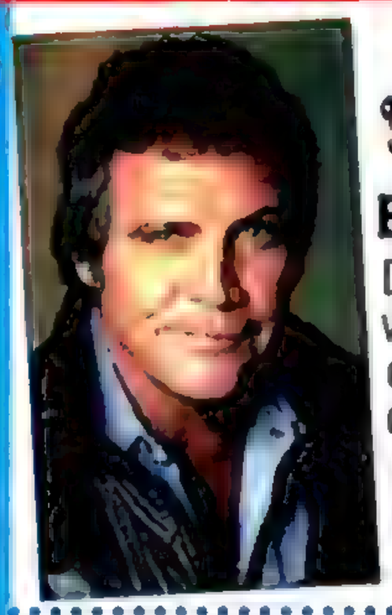
15.03 ARD

Rosarote Träume

Spielfilm. Neidisch beobachtet der brave Danny seinen flotten Klassenkameraden Jeff, der bei den Mädchen groß ankommt. Doch plötzlich wendet sich das Blatt . . . *(82 min.)*

16.00 Uhr

16.00 Vox



Ein Colt für alle Fälle

Die junge Truckerin Helen wehrt sich als einzige gegen die Schutzgelderpressung durch einen Kneipenbesitzer. Colt beschließt, ihr beizustehen . . . *(60 min.)*

16.55 PRO 7

Bugs Bunny

Bunny kündigt eine Zirkussensation an: Ein Turmspringer stürzt sich angeblich aus großer Höhe in einen winzigen Wasserbottich. Natürlich will sich Sam diese Nummer nicht entgehen lassen. Als der Akrobat verhindert ist, will Sam, daß Bunny springt. *(30 min.)*

17.00 Uhr

17.00 SAT.1

Die Partridge Familie

Amanda und Fred sind zu Besuch bei Shirley. Fred findet Gefallen am Showgeschäft, und sein erster Auftritt läßt sich wohl nicht mehr vermeiden. Shirley erwartet eine Katastrophe. *(30 min.)*

TIP

17.00 Uhr

17.10 ORF 1

Eine schrecklich nette Familie

Die Bundys bereiten sich auf die Hochzeit ihres Cousins Jimmy vor. Natürlich geht mal wieder alles drunter und drüber. *(25 min.)*

18.00 Uhr

18.54 ARD

Großstadtrevier

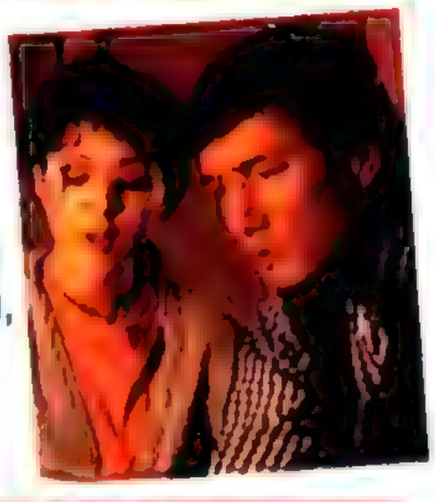
Während Steiner für seinen Auftritt als „Verkehrskasper" probt, müssen Dirk und Tanja einen kniffligen Fall lösen. *(59 min.)*

19.00 Uhr

19.25 ZDF

Forsthaus Falkenau

Ein Hundefänger treibt sein Unwesen im Ort. Er hat es auf Wuschel abgesehen. Vinzenz kann den Diebstahl in letzter Minute verhindern, doch dann ist plötzlich ein anderer Hund verschwunden – Aika. *(50 min.)*



20.00 Uhr

20.15 PRO 7

Madhouse

Spielfilm. Mark und seine Frau Jessie führen in ihrem Traumhaus ein rundherum glückliches Leben. Bis eines Tages Marks Cousin Fred auftaucht – ein notorischer Pechvogel. *(105*

Die Partridge Familie

17.00 / SAT.1

Für Popstar David Cassidy war die Serie Partridge Family der große Durchbruch. Als Keith wurde der smarte Sänger in den 70er Jahren zum heißgeliebten Teeniestar.

TIP des Tages

Jetzt sind sie da...

Die Glitzer Geister

Eine schrecklich geistreiche Familie

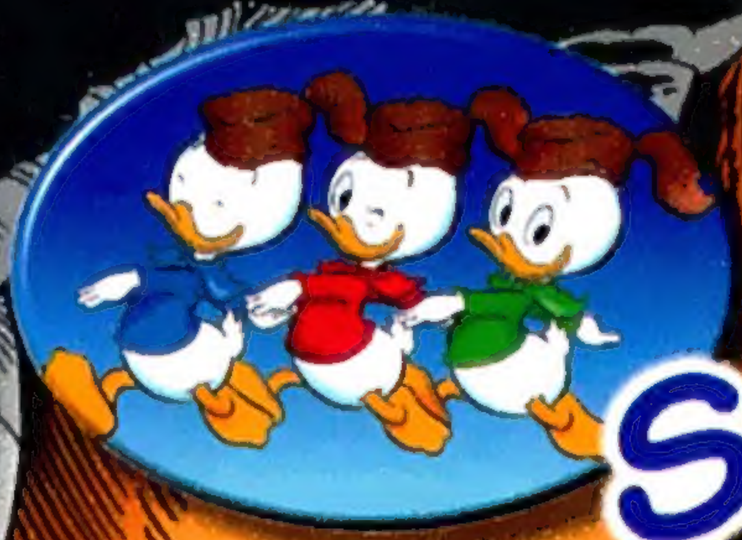
Diese Familie mußt Du kennenlernen. Denn manchmal brauchst Du den coolen Spruch, der alle "begeistert". Dafür gibt's jetzt die Glitzer-Geister. Lustig, frech und immer treffend sagen sie allen auf Geisterart, was Sache ist. Insgesamt gibt's 24 Glitzer-Motive.

duplo + hanuta

Eins von 24 Glitzer-Motiven gibt´s jetzt in jedem duplo und in jedem hanuta im 12er-Pack.

Sonderseite:

Das Schlaue Buch



Hallo, Freunde des SCHLAUEN BUCHES!
In der Micky Maus Nr. 22 wollten wir von euch wissen, welches eure drei Lieblingsthemen im SCHLAUEN BUCH sind. Hier eure persönliche SCHLAUE BUCH-Hitliste. Viel Spaß mit der Sonderseite zum SCHLAUEN BUCH wünschen euch Tick, Trick und Track!

Immer wieder bekommen wir von euch tolle Tricks, Tips und Bilder. Danke an alle Fans des SCHLAUEN BUCHES, Tick, Trick und Track.

HITLISTE!

Der absolute Sieger ist das Thema:

1 Abenteuer

Auf Platz zwei landeten die SCHLAUEN SEITEN zum Thema:

2 Tiere

Und Platz drei gibt's für:

3 Experimente

Da ihr von diesen SCHLAUEN SEITEN so begeistert seid, werdet ihr sie natürlich auch in Zukunft in eurem SCHLAUEN BUCH finden. Abgesehen davon gibt es natürlich jede Menge andere und auch neue Rubriken.

So kann sich Kai Temkovitz das SCHLAUE BUCH auch gut vorstellen.

Kai Temkovitz' Titelvorschlag für DAS SCHLAUE BUCH

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!!!

Die Gewinner der drei tollen Kompaßuhren aus Micky Maus Nr. 22 sind:

Steven Riegel aus Waghäusel
Sabine Edelmann aus Pfarrkirchen
Philipp Sahm aus Cham

EV-MM 3995/4

MEINE FORMEL 1-PARTY

Letzten Monat wollte ich meinen Geburtstag nachfeiern. Ich überredete meine Eltern, mir die Garage zur Verfügung zu stellen. Anfangs war ich reichlich nervös, doch als die ersten „Rennfahrer" in alten Overalls eintrudelten, lockerte sich die Stimmung schnell auf. Wir aßen Nürburgringsalat und Monza-Chips, und bald waren wir so ausgelassen, daß wir uns mit Motoröl (Cola) bespritzten. Später saßen wir am Lagerfeuer und grillten unsere 350 PS-Würstchen. Auf jeden Fall war meine Party ein Riesenerfolg!

Judith Dachlauer, Kalchreuth

Vielen Dank, Judith, für die Beschreibung deiner tollen Party.

Hallo, Micky Maus-Redaktion!
Da ich die Micky Maus immer lese, habe ich gesehen, daß Ihr Tips und Tricks sucht. Deshalb möchte ich Euch einen meiner besten Zaubertricks mitteilen. Er geht so:

Denk dir eine Zahl zwischen 1 und 10 aus
Verdoppele diese Zahl
+5 / +12 / -3 / :2 / - Gedachte Zahl
Das Ergebnis ist immer 7

Jan-Henrik Kossmann,
Bad Oeynhausen

Hallo, Jan-Henrik! Vielen Dank für den klasse Trick.

ENTE GUT... ALLES GUT

DAS POWER-SPIEL!

JEDE TÜTE NUR DM 1,50

5 STARKE DISNEY-SAMMELSERIEN

FUN CAPS

MIT SUPER-SLAMMER!

50 SEITEN SPASS UND ACTION!

Einfach verblüffend!!!

Verrückte Tricks am laufenden Meter

Irre Gags in einer Tour

Crazy Facts ohne Pause

- **Comics** zum **Mitmachen**
- **Experimente** aus Düsentriebs Labor
- Tips und Tricks rund ums **Fahrrad**
- **Witze** und **Spiele**
- **Tips** und **Tests**
- Spannende Fälle für **Detektive**
- **Streiche** und **Reinleger**

SUPER-EXTRA: SPASSBOGEN

... und jede Menge Rätselspaß!

Impressum:

© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland vom Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich vom Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien; und in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortliche Redakteurin: Sanya Saydo, Redakteur: Joachim Stahl. Freier redaktioneller Mitarbeiter: Klaus Strzyz. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1995.

Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland:
Vertriebsservice Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel. 0711/ 7 25 22 35, für die Schweiz: Egmont AG, Tel. 052/ 44 20 20, für Österreich: Egmont Verlag G.m.b.H. Tel.: 0222 / 91076 305

Diese Zeitschrift wurde aus 100% recyceltem Altpapier gefertigt.

NÄCHSTE WOCHE IM MICKY MAUS MAGAZIN

Mega-GLITZER-STICKER

Die schönsten Motive zum Aufkleben

DER KÖNIG DER LÖWEN

DER KÖNIG DER LÖWEN

265 tolle Preise rund um den König der Löwen zu gewinnen!

FILM-SPIEL

Umwelt: Kläranlage
Experimente: Rätselhafte Kraft

Das Schlaue Buch

mit SPASS-TV
Die Spaß-Auswahl der Woche!